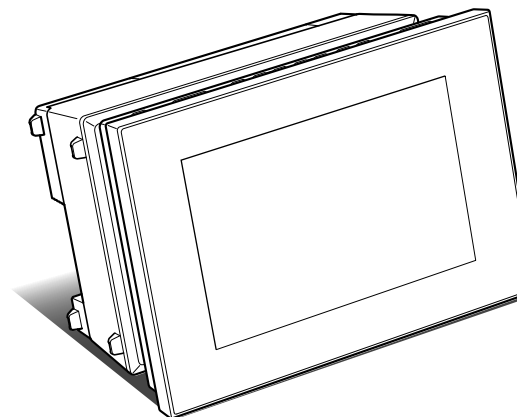


Impressora/ moldura fotográfica digital DPP-F800



Manual de instruções

Antes de utilizar esta unidade, leia atentamente os documentos “Leia primeiro” e “Sobre os pacotes de impressão” fornecidos com este manual, “Manual de instruções”, e guarde-os para referência futura.

Estes modelos não estão disponíveis em todos os países e regiões.

Descrição geral

Utilizar como uma moldura
fotográfica

Utilizar como uma impressora

Utilizar as várias funções

Imprimir de diversas formas

Utilizar com um computador

Resolução de problemas

Informações adicionais

A impressão foi feita
utilizando tinta à base de óleo
vegetal isenta de COV
(composto orgânico volátil).

Printed in China



S-Frame

AVISO

Para reduzir o risco de incêndio ou choque eléctrico, não exponha a unidade à chuva ou à humidade.

INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA IMPORTANTES

-GUARDE ESTAS INSTRUÇÕES PERIGO

PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉCTRICO, SIGA CUIDADOSAMENTE ESTAS INSTRUÇÕES

Se a forma da ficha não encaixar na tomada de alimentação, use um acessório adaptador de ficha com configuração adequada para a tomada de alimentação.

Não exponha as pilhas a fontes de calor excessivo, como o sol, fogo ou outras.

ATENÇÃO

Substitua a bateria apenas por uma do tipo especificado. Se não o fizer pode provocar um incêndio ou choque eléctrico. Elimine as pilhas usadas de acordo com as instruções.

Para os clientes da Europa

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites estabelecidos na directiva EMC relativamente à utilização de cabos de ligação com um comprimento inferior a 3 metros.

Atenção

Os campos magnéticos em frequências específicas podem influenciar a imagem e o som desta unidade.

Nota

Se a transferência de dados for interrompida a meio (falhar) devido a interferências electromagnéticas ou electricidade estática, reinicie a aplicação ou desligue e volte a ligar o cabo de comunicação (USB, etc.) de novo.

Tratamento de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos no final da sua vida útil (Aplicável na União Europeia e em países Europeus com sistemas de recolha selectiva de resíduos)



Este símbolo, colocado no produto ou na sua embalagem, indica que este não deve ser tratado como resíduo urbano indiferenciado. Deve sim ser colocado num ponto de recolha destinado a resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos. Assegurando-se que este produto é correctamente depositado, irá prevenir potenciais

consequências negativas para o ambiente bem como para a saúde, que de outra forma poderiam ocorrer pelo mau manuseamento destes produtos. A reciclagem dos materiais contribuirá para a conservação dos recursos naturais. Para obter informação mais detalhada sobre a reciclagem deste produto, por favor contacte o município onde reside, os serviços de recolha de resíduos da sua área ou a loja onde adquiriu o produto.

Tratamento de pilhas no final da sua vida útil (Aplicável na União Europeia e em países Europeus com sistemas de recolha selectiva de resíduos)



Este símbolo, colocado na pilha ou na sua embalagem, indica que estes produtos não devem ser tratados como resíduos urbanos indiferenciados.

Em determinadas pilhas este símbolo pode ser usado em combinação com um símbolo químico. Os símbolos químicos para o mercúrio (Hg) ou chumbo (Pb) são adicionados se a pilha contiver mais de 0,0005% em mercúrio ou 0,004% em chumbo.

Devem antes ser colocados num ponto de recolha destinado a resíduos de pilhas e acumuladores.

Assegurando-se que estas pilhas são correctamente depositadas, irá prevenir potenciais consequências negativas para o ambiente bem como para a saúde, que de outra forma poderiam ocorrer pelo mau manuseamento destas pilhas. A reciclagem dos materiais contribuirá para a conservação dos recursos naturais.

Se por motivos de segurança, desempenho ou protecção de dados, os produtos necessitarem de uma

ligação permanente a uma pilha integrada, esta só deve ser substituída por profissionais qualificados. Acabado o período de vida útil do aparelho, coloque-o no ponto de recolha de produtos eléctricos/electrónicos de forma a garantir o tratamento adequado da bateria integrada.

Para as restantes pilhas, por favor, consulte as instruções do equipamento sobre a remoção da mesma. Deposite a bateria num ponto de recolha destinado a resíduos de pilhas e baterias.

Para informações mais detalhadas sobre a reciclagem deste produto, por favor contacte o município onde reside, os serviços de recolha de resíduos da sua área ou a loja onde adquiriu o produto.

Nota para os clientes nos países que apliquem as Directivas da UE

O fabricante deste produto é a Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. O Representante Autorizado para EMC e segurança de produto é a Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327, Stuttgart, Germany. Para questões acerca de serviço e acerca da garantia, consulte as moradas fornecidas em separado, nos documentos de serviço e garantia.

A duplicação, edição ou impressão de um CD, programas de televisão, imagens ou publicações protegidos por direitos de autor ou materiais de qualquer outro tipo está limitada à gravação ou criação para uso privado ou doméstico. No caso de não ser detentor ou de não dispor de autorização dos titulares dos direitos de autor para copiar os materiais, a utilização desses materiais, para além das restrições supra mencionadas pode infringir o disposto na lei de direitos de autor e estar sujeito a reclamações por danos por parte do titular dos direitos de autor.

Se utilizar imagens fotográficas com esta impressora, tome especial atenção em não infringir as disposições da lei de direitos de autor. A utilização ou modificação não autorizada da fotografia de outra pessoa também pode infringir os direitos respectivos.

Em certos tipos de demonstrações, actuações ou apresentações pode ser proibida a utilização de fotografias.

Recomendações sobre cópias de segurança

Para evitar o risco potencial de perda de dados originado pelo funcionamento accidental ou falha no funcionamento desta unidade, deve guardar uma cópia de segurança dos dados.

Informações

O DISTRIBUIDOR NÃO SERÁ, EM CASO ALGUM, RESPONSÁVEL POR DANOS DIRECTOS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENCIAIS DE NENHUM TIPO, NEM POR PERDAS OU DESPESAS RESULTANTES DE UM PRODUTO DEFEITUOSO OU DA UTILIZAÇÃO DE QUALQUER PRODUTO.

A Sony não será responsável por quaisquer danos accidentais ou consequenciais nem pela perda dos conteúdos gravados provocados pela utilização ou falha de funcionamento da unidade ou cartão de memória.

Notas sobre o ecrã LCD.

- A imagem exibida no ecrã não é idêntica em termos de qualidade e cores da imagem à imagem impressa porque os métodos ou perfis de exibição diferem. Isto não é uma avaria.
- Não faça pressão no ecrã LCD. O ecrã pode ficar sem cor e isso pode causar mau funcionamento.
- A exposição do ecrã LCD, do visor ou das lentes à luz solar directa um longo período de tempo pode provocar avarias.
- O ecrã LCD é fabricado utilizando tecnologia de precisão extremamente alta, por isso mais de 99,99% dos pixéis estão operacionais para utilização eficaz. No entanto podem existir alguns pequenos pontos negros e/ou pontos brilhantes (de cor branca, vermelha, azul ou verde) que aparecem constantemente no ecrã LCD. Esses pontos são normais no processo de fabrico e não afectam de forma alguma a impressão.
- As imagens podem espalhar-se no ecrã LCD em locais frios. Isto não é uma avaria.

Aviso para os utilizadores

Programa © 2010 Sony Corporation
Documentação © 2010 Sony Corporation

Reservados todos os direitos. Este manual ou o software nele descrito, não pode ser reproduzido, traduzido ou reduzido, no todo ou em parte, para nenhum formato que possa ser lido por máquina sem a autorização prévia por escrito da Sony Corporation.

A SONY CORPORATION NÃO SERÁ RESPONSÁVEL, EM NENHUM CASO, POR DANOS ACIDENTAIS, CONSEQUENCIAIS OU ESPECIAIS, EM CONSEQUÊNCIA DE UM ERRO, CONTACTO OU DE QUALQUER OUTRA CIRCUNSTÂNCIA, RESULTANTES DE OU ASSOCIADOS A ESTE MANUAL, AO SOFTWARE OU A OUTRAS INFORMAÇÕES INCLUÍDAS NESTE DOCUMENTO OU PELA UTILIZAÇÃO RESPECTIVA.

Ao partir o selo do envelope da embalagem do CD-ROM, o utilizador aceita todos os termos e condições deste acordo. Se não aceitar estes termos e condições, devolva imediatamente o envelope deste disco sem o abrir, juntamente com os restantes elementos da embalagem, ao distribuidor onde o adquiriu.

A Sony Corporation reserva-se o direito de fazer modificações neste manual ou na informação nele contida sem aviso prévio.

Além disso, o software descrito neste documento também pode ser regido pelos termos de outro acordo de licença de utilizador.

Os dados de desenho, por exemplo, as imagens de amostra, fornecidos com este software não podem ser modificados ou copiados excepto para fins de utilização pessoal. A duplicação não autorizada deste software é proibida pelas leis de direitos de autor.

A duplicação ou modificação não autorizada de fotografias de outras pessoas ou trabalhos protegidos por direitos de autor pode infringir os direitos reservados pelos titulares dos direitos.

Pode ter de recorrer ao documento “Leia primeiro” e “Sobre os pacotes de impressão” fornecido quando existirem explicações detalhadas no folheto.

Índice

Aviso para os utilizadores	4
----------------------------------	---

Antes de iniciar

Funções	10
Como utilizar uma moldura fotográfica	10
Como utilizar como impressora	11
Também pode fazer isto	11
Verificar os itens incluídos	12
Identificar as peças	13
Acerca da visualização de informações	16
Uma imagem	16
Índice	16

Primeiros passos (operações básicas)

Utilizar como uma moldura fotográfica

Preparar o controlo remoto	20
Rodar esta unidade	21
Ligar a fonte de alimentação de CA	22
Ligar esta unidade	23
Definir a data e hora actuais	24
Introduzir um cartão de memória ...	25
Alterar a visualização	27
Visualização da apresentação de diapositivos	28
Visualização de relógio e calendário	29

Modo de visualização de uma imagem (visualização de apenas uma imagem)	30
Índice	31

Utilizar como uma impressora

Preparativos	32
Colocar esta unidade na posição de impressão (posição plana)	32
Configurar a fita de tinta	33
Introduzir o papel de impressão	34
Impressão básica	36
Imprimir no modo de visualização de uma imagem	36
Imprimir no modo de apresentação de diapositivos	37

Tentar utilizar várias funções (operações avançadas)

Desfrutar de uma apresentação de diapositivos	40
Alterar as definições da apresentação de diapositivos	40
Importar imagens de um cartão de memória para a memória interna	42
Especificar o dispositivo de reprodução	44
Exportar uma imagem da memória interna para um cartão de memória	45
Apagar uma imagem	46
Registar uma marca	48
Ordenar imagens (Filtrar)	49

Ajustar o tamanho e orientação da imagem	50
Ampliar/reduzir uma imagem	50
Rodar uma imagem	51
Alterar as definições da função de ligar/desligar automaticamente	52

Desfrutar de várias impressões (impressão avançada)

Alterar as definições de impressão (Impressão da data, Margens, Páginas Por Folha)	56
Efectuar “Impressão Criativa” (Calendário/Impres. esqu./ ID da foto)	57
Criar um Calendário	57
Criar uma Impres. esqu.	59
Criar uma ID da foto	59
Editar uma imagem.	60
Ajustar a qualidade de uma imagem	61
Guardar uma imagem	61
Efectuar impressão em Bloco (Impressão de índice/Impressão DPOF/Imprimir tudo)	62

Alterar as definições desta unidade

Alterar as definições	63
Procedimento de definição	63
Itens para definir	65

Ligar a um computador para obter ainda mais funcionalidades

Utilizar com um computador

O que pode fazer quando ligado a um computador	70
Requisitos do sistema	70
Antes de ligar a um computador ...	71
Ligar a um computador	72
Seleccionar a função desta unidade	72

Utilizar a memória interna desta unidade

Copiar uma imagem do computador para esta unidade	73
Desligar o computador	74

Imprimir a partir de um computador

Imprimir uma imagem a partir do computador	75
Instalar o software	75
Instalar o controlador da impressora	75
Instalar o PMB (Picture Motion Browser)	78
Imprimir fotografias a partir de um computador	79
Imprimir a partir do PMB (Picture Motion Browser)	79
Registar uma pasta de procura	83
Imprimir a partir de uma aplicação de software à venda no mercado	84

Resolução de problemas

Mensagens de erro	86
Se houver algum problema	89
Se o papel encravar	100
Limpeza	101

Diversos

Acerca dos cartões de memória ...	104
“Memory Stick”	104
Cartão de memória SD	105
xD-Picture Card	105
Notas sobre a utilização de um cartão de memória	106
Características técnicas	107
Marcas comerciais e direitos de autor	109
Precauções	109
Segurança	109
Instalação	110
Limpeza	111
Sobre a eliminação desta unidade	111
Índice alfabético	112

As ilustrações deste manual podem diferir ligeiramente do produto real.

memorando

Antes de iniciar

Descrição geral



Funções

Como moldura fotográfica ou como impressora, pode utilizar a sua Impressora/moldura fotográfica digital de várias formas.

A impressora/moldura fotográfica digital DPP-F800 da Sony apresenta as imagens de câmaras digitais no ecrã e imprime as suas favoritas de uma forma simples sem necessitar de um computador.

Como utilizar uma moldura fotográfica

- Desfrute de apresentação de diapositivos das suas fotografias (página 40)



Vis. simples



Vis. multi-imag.



Visão relógio



Vis. Calendário

- Desfrute de vários estilos de exibição (página 29~31)



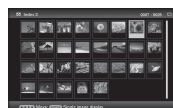
Relógio



Calendário

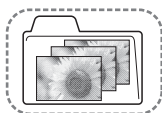


Uma imagem

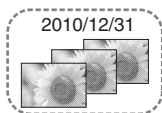


Índice

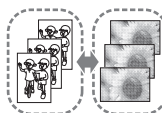
- Desfrute da visualização de fotografias ordenadas (página 49)



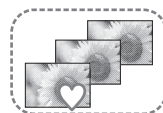
Ordenar por pasta



Ordenar por data

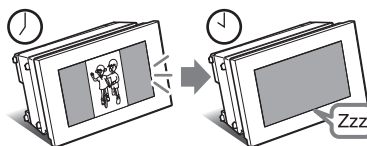
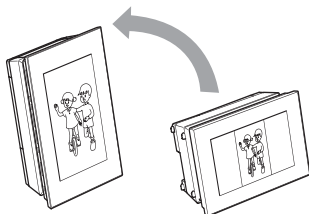


Ordenar por
vertical/horizontal



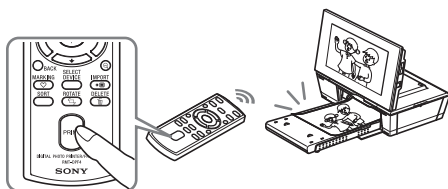
Ordenar por marca

- Visualizar fotografias na orientação vertical ou horizontal (página 21)
- Visualizar fotografias durante o período de tempo pretendido (página 52)



Como utilizar como impressora

- Imprimir uma fotografia de acordo com o seu aspecto (página 36)



- Imprimir de diversas formas (página 56)



Impressão da data



Imprimir com/sem margem



Páginas Por Folha

- Criar um calendário a partir dos favoritos, uma impressão de esquema ou uma fotografia do tipo passe (página 57)



Calendário



Impres. esqu.



ID da foto

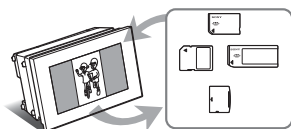
Também pode fazer isto

- Importar imagens para a memória interna (página 42)

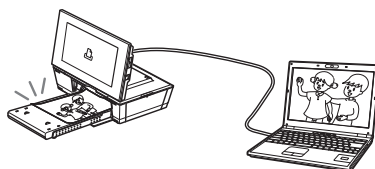
Pode importar imagens do cartão de memória para a memória interna

- Exportar imagens (página 45)

Pode exportar imagens da memória interna para o cartão de memória



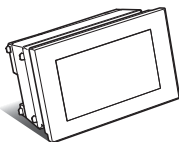
- Ligar a um computador para trocar ou imprimir imagens (página 70)



Verificar os itens incluídos

Certifique-se de que estão incluídos os seguintes itens.

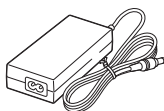
- Impressora/moldura fotográfica digital (1)



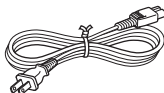
- Controlo remoto (1)



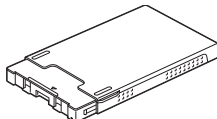
- Transformador de CA (1)



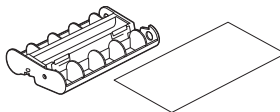
- Cabo de alimentação ^{*1} (1)



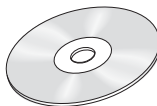
- Tabuleiro de papel (1)



- Cartucho de limpeza (1)
- Folha de limpeza (1)



- CD-ROM (Windows Printer Driver Software Ver.1.0 e PMB (Picture Motion Browser) Ver.5.2) (1)



- Manual de instruções (este livro) (1)
- Leia primeiro (1)
- Sobre os pacotes de impressão (1)
- Garantia (Em algumas regiões, a garantia não é fornecida.) (1)
- Acordo de licença de software para o utilizador final da Sony (1)

*1 O formato da ficha e as especificações do cabo de alimentação diferem dependendo da região onde adquiriu esta unidade.

Sobre os pacotes de impressão da Sony (vendidos em separado)

Utilize um pacote de impressão a cores opcional da Sony concebido para esta unidade. Não pode utilizar outros pacotes de impressão.

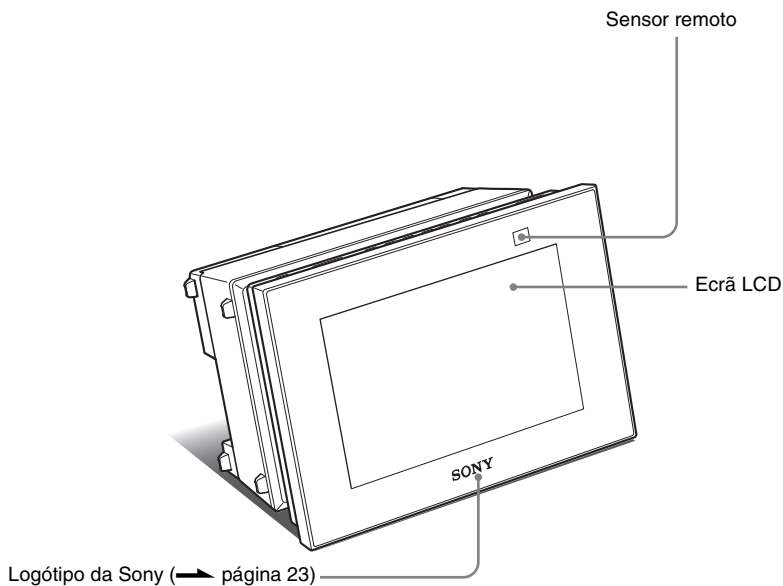
Acerca do cabo de alimentação fornecido

O cabo de alimentação fornecido é para utilização exclusiva com esta unidade e não pode ser utilizado com outros dispositivos eléctricos.

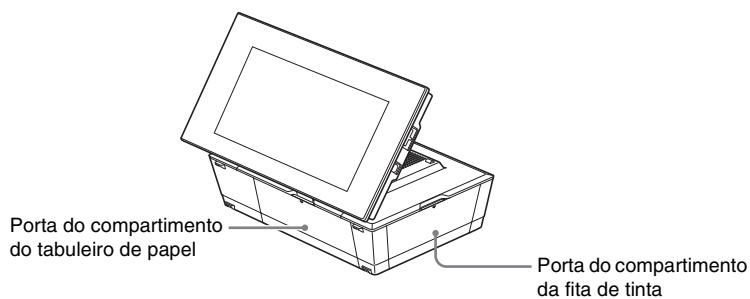
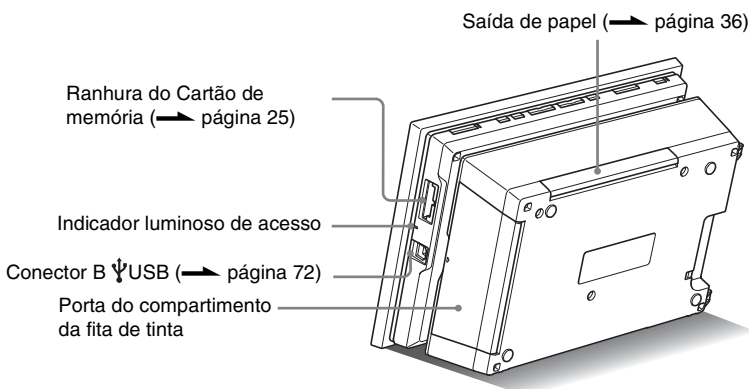
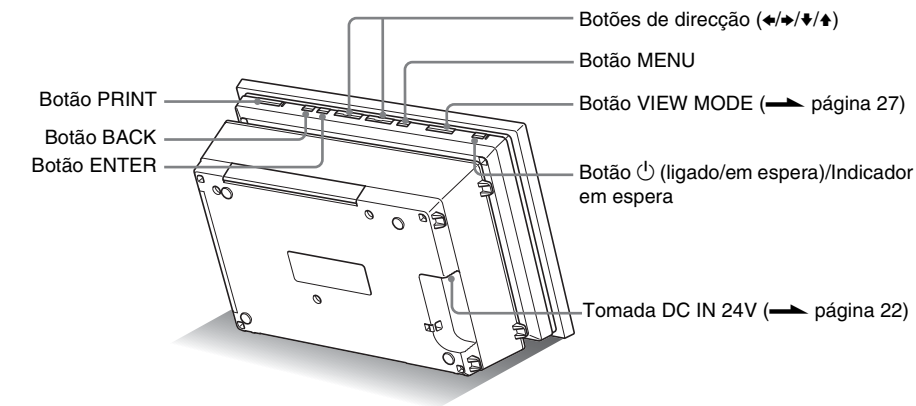
Identificar as peças

Para mais informações, consulte as páginas indicadas entre parênteses.

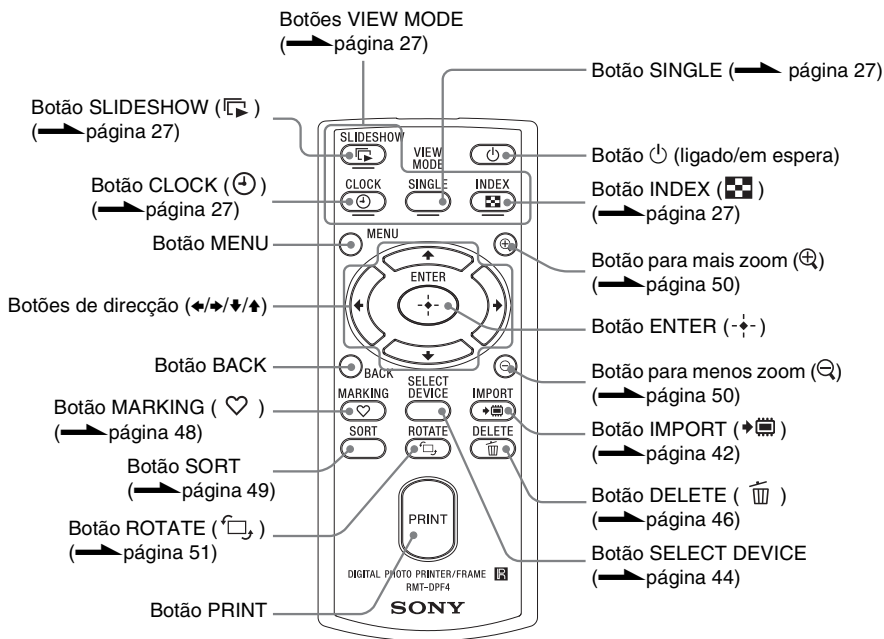
Parte frontal



Parte traseira



Controlo remoto



Sobre as descrições neste manual

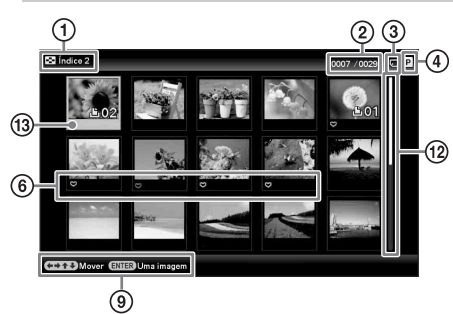
As operações descritas neste manual baseiam-se no funcionamento através do controlo remoto. Quando uma operação é efectuada de forma diferente, por exemplo, com o controlo remoto e com os botões nesta unidade, a operação é explicada numa sugestão.

Acerca da visualização de informações





Uma imagem

















Índice



São visualizadas as seguintes informações.

	Itens	Descrição
①	Tipo de visualização	O nome do estilo de visualização é exibido. Uma imagem <ul style="list-style-type: none">• Imagem inteira• Ajustar ecrã• Im. int. (c/Exif)• Aju.ec. (c/Exif) Índice <ul style="list-style-type: none">• Índice 1• Índice 2• Índice 3
②	N.º da imagem/ n.º total de imagens	É apresentado o número da imagem visualizada ou o número total de imagens.
③	Informações do dispositivo	É apresentado um ícone com a indicação do suporte a partir do qual a imagem visualizada é obtida. <ul style="list-style-type: none">•  (Memória interna)•  (“Memory Stick”)•  (Cartão SD)•  (xD-Picture Card)
④	Tipo de fita de tinta	O tipo de fita de tinta é apresentado. <ul style="list-style-type: none">• P (Tamanho P)• C (Cartucho de limpeza)

	Itens	Descrição
⑤	Informações da imagem	<p>São visualizadas informações detalhadas sobre a imagem.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formato do ficheiro (JPEG (4:4:4), JPEG (4:2:2), JPEG (4:2:0), BMP, TIFF) • Número de pixéis (largura × altura) • Fabricante do dispositivo de entrada de imagem • Nome do modelo do dispositivo de entrada de imagem • Velocidade do obturador (ex.: 1/8) • Valor de abertura (ex.: F2,8) • Valor da exposição (ex.: +0.0EV) • Informação de rotação
⑥	Informação de definição	<p>São visualizadas as informações de definições.</p> <ul style="list-style-type: none"> •  (Informação de protecção) •  (Informação do ficheiro associado) <p>(Visualizado quando um ficheiro associado quando existe, por exemplo, um ficheiro de imagem pequeno para e-mail ou um clipe de vídeo.)</p> <ul style="list-style-type: none"> •  (Visualizado quando uma marca é registada.) •  DPOF <p>(Visualizado se uma imagem possuir um pedido de trabalho de impressão definido em DPOF (Digital Print Order Format).)</p>
⑦	Número da imagem (Número da pasta-ficheiro)	Visualizado se uma imagem for compatível com DCF. Caso contrário, é visualizado o nome do ficheiro. O nome do ficheiro pode diferir do visualizado no computador.
⑧	Data/hora de captura	É visualizada a data e hora em que a imagem exibida foi capturada.
⑨	Mensagem guia	O guia de funcionamento é visualizado.
⑩	Definir o n.º de impressões	É visualizado o n.º de impressões definidas
⑪	Informações da definição de impressão	<p>As definições de impressão para imprimir data, limites e esquema de impressão são visualizadas (Apenas na posição de impressão (página 32)).</p> <ul style="list-style-type: none"> •  (Impressão da data LIGADO) •  (Imprimir data e hora LIGADO) •  (Com margem 1 LIGADO) •  (Com margem 2 LIGADO) •  (Páginas Por Folha 4 LIGADO) •  (Páginas Por Folha 9 LIGADO) •  (Páginas Por Folha 16 LIGADO)
⑫	Barra de deslocamento	A barra de deslocamento indica a localização da imagem seleccionada entre todas as imagens ou resultados da ordenação (página 49).
⑬	Cursor	Podem mover o cursor para seleccionar uma imagem com  /  /  .

memorando

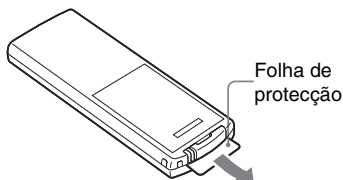
Primeiros passos (operações básicas)

Utilizar como uma moldura
fotográfica

Utilizar como uma impressora

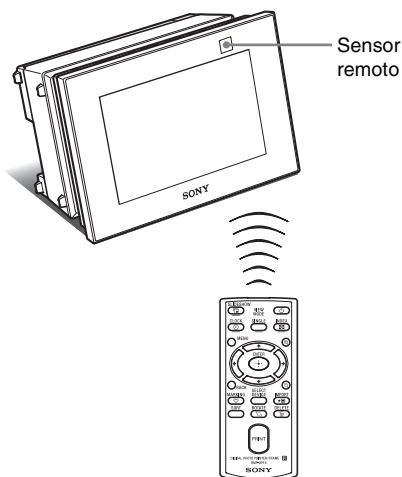
Preparar o controlo remoto

A pilha de lítio fornecida (CR2025) encontra-se já introduzida no controlo remoto. Retire a folha de protecção antes de utilizar, como mostra a figura.



Utilizar o controlo remoto

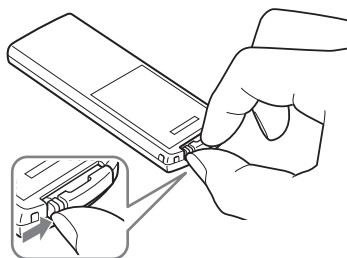
Aponte a parte superior do controlo remoto na direcção do sensor remoto desta unidade.



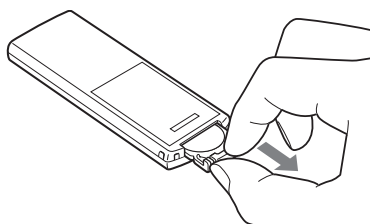
Substituir a pilha do controlo remoto

Se o controlo remoto deixar de funcionar, substitua a pilha (pilha de lítio CR2025) por uma nova.

1 Prima o separador.



2 Retire o suporte da pilha.



3 Introduza a nova pilha e faça deslizar o suporte da pilha para o interior do controlo remoto.

Introduza a pilha com o lado “+” virado para cima.

AVISO

A pilha pode explodir se for mal manuseada. Não a recarregue, desmonte ou queime.

Notas

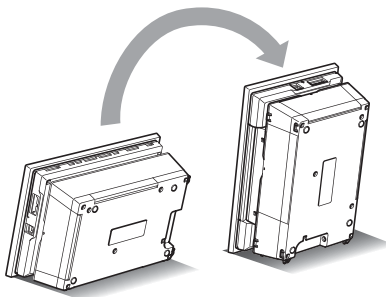
- A utilização de uma pilha que não a especificada pode danificar a mesma.
- Elimine as pilhas usadas conforme especificado pelas autoridades locais.
- Não deixe o controlo remoto num local extremamente quente e húmido.
- Evite a entrada de objectos estranhos no controlo remoto, o que pode acontecer quando, por exemplo, substitui a pilha.

- A utilização incorrecta da pilha pode causar derrame de líquido e corrosão.
 - Não recarregue a pilha.
 - Se não pretender utilizar o controlo remoto durante um longo período de tempo, retire a pilha do controlo remoto para evitar derrame de líquido e corrosão.
 - Se introduzir incorrectamente, provocar um curto-circuito, desmontar ou aquecer a pilha, ou se a atirar para o meio de chamas, pode fazer com que a pilha fique danificada ou verta líquido.

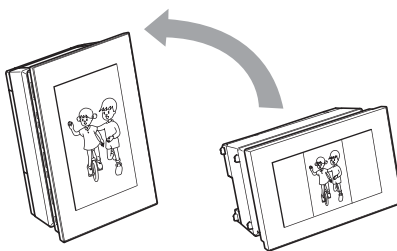
Rodar esta unidade

Colocar na posição vertical ou horizontal

Pode colocar esta unidade numa posição vertical ou horizontal rodando-a.



Quando colocar esta unidade na vertical, a imagem no visor roda automaticamente para a posição vertical.

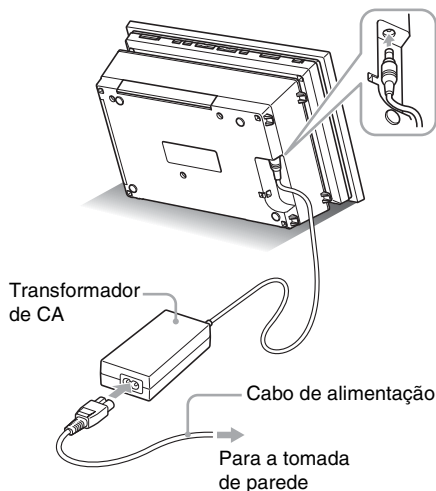


Notas

- Verifique se a unidade fica estável. Se a unidade não for bem colocada, pode cair.
- O logótipo Sony não se acende quando esta unidade é colocada na posição vertical ou está desligada.
- Também pode rodar manualmente a imagem. (página 51)
- Para imprimir uma imagem, coloque esta unidade na posição de impressão (posição plana) (página 32).

Ligar a fonte de alimentação de CA

- 1** Introduza a ficha do transformador de CA na tomada DC IN 24V na parte posterior desta unidade.
- 2** Ligue uma ficha do cabo de alimentação ao conector do transformador de CA e a outra ficha à tomada de parede.
Esta unidade liga-se automaticamente.



Uma tomada de corrente deve estar localizada o mais perto possível da unidade e ser de fácil acesso.

Notas

- Não coloque esta unidade num local instável como, por exemplo, uma mesa instável.
- Ligue o transformador de CA a uma tomada de parede próxima e de fácil acesso. Se houver algum problema durante a utilização do transformador, desligue imediatamente a alimentação retirando a ficha da tomada de parede.

- Não provoque um curto-circuito na ficha do transformador de CA com um objecto metálico, pois poderá provocar uma avaria.
- Não utilize o transformador de CA colocado num espaço estreito, como, por exemplo, entre uma parede e um móvel.
- Quando não estiver a ser utilizado, remova o transformador de CA da tomada DC IN 24V desta unidade e o cabo de alimentação da tomada de parede.
- Esta unidade não se desliga da fonte de alimentação de CA (rede) enquanto estiver ligada à tomada de parede, mesmo que o interruptor de alimentação da própria impressora tenha sido desactivado.

Para utilizar esta unidade no estrangeiro - Fontes de alimentação


Pode utilizar esta unidade e o transformador de CA (fornecido) em qualquer país ou região onde a alimentação for entre 100 V e 240 V CA, 50 Hz/60 Hz.

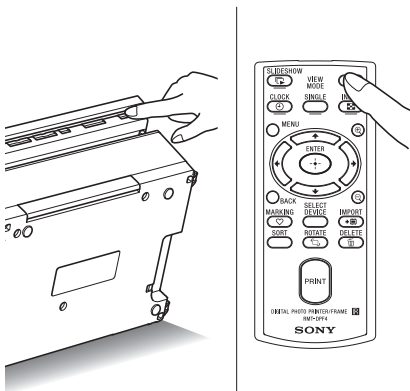
Não utilize um transformador electrónico (conversor de viagem), pois pode provocar uma avaria.

Ligar esta unidade

Se já tiver ligado esta unidade na secção anterior, avance para a secção seguinte.


Ligar a alimentação

Prima  (ligado/em espera) nesta unidade ou no controlo remoto para ligar a alimentação. O indicador luminoso de espera passa de vermelho para verde. O logótipo da Sony no painel frontal acende.



Utilizar como uma moldura fotográfica

Desligar a alimentação

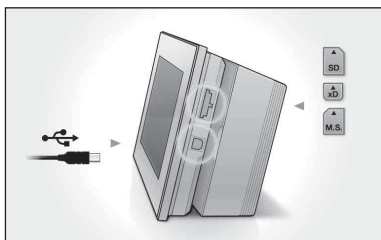
Mantenha premido  (ligado/em espera) nesta unidade ou no controlo remoto até desligar a alimentação. O indicador luminoso de espera nesta unidade passa de verde para vermelho e esta unidade entra no modo de espera.

Notas

Não desligue o transformador de CA da tomada de parede ou da tomada DC IN 24V antes do indicador do modo de espera ficar vermelho. Se o fizer, pode danificar a unidade.

Operações num estado inicial

Se ligar esta unidade sem um cartão de memória introduzido, aparece no ecrã o visor inicial mostrado em baixo.



Se esta unidade não for utilizada durante 10 segundos, é visualizado o modo de demonstração. Se carregar em qualquer outro botão que não o botão de alimentação, o ecrã volta ao visor inicial.

Em primeiro lugar, carregue em MENU no visor inicial e, em seguida, acerte a data e a hora. (Consulte a secção seguinte)

Definir a data e hora actuais

- 1 Prima MENU.
- 2 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador (Definições).

Sugestões

Apenas pode utilizar os botões \leftarrow/\rightarrow quando o item das definições do relógio e calendário (página 29) não está seleccionado.

- 3 Prima \uparrow/\downarrow para seleccionar [Def. data/hora] e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .



- 4 Acerte a data.
 - ① Prima \uparrow/\downarrow para seleccionar [Data] e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .
 - ② Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o ano, mês e dia e, em seguida, prima \uparrow/\downarrow para seleccionar um valor e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .
- 5 Acerte a hora.
 - ① Prima \uparrow/\downarrow para seleccionar [Hora] e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .
 - ② Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar a hora, os minutos e os segundos e, em seguida, prima \uparrow/\downarrow para seleccionar um valor e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .

6 Seleccione o formato da data.

- ① Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar [Ordem vis.data] e, em seguida, prima $\rightarrow\leftarrow$.
- ② Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar um formato e, em seguida, prima $\rightarrow\leftarrow$.
 - A-M-D
 - M-D-A
 - D-M-A

7 Acerte o dia para iniciar a semana do calendário.

Pode acertar o dia que aparece à esquerda quando o calendário é apresentado.

- ① Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar [1.º dia da semana] e, em seguida, prima $\rightarrow\leftarrow$.
- ② Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar [Domingo] ou [Seg.feira] e, em seguida, prima $\rightarrow\leftarrow$.

8 Seleccione o formato de visualização da hora.

- ① Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar [Visor 12/24h] e, em seguida, prima $\rightarrow\leftarrow$.
- ② Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar [12 horas] ou [24 horas] e, em seguida, prima $\rightarrow\leftarrow$.

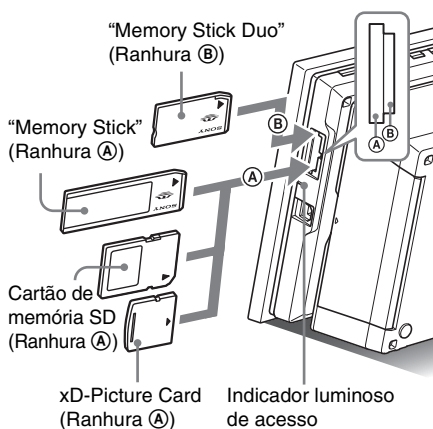
9 Prima MENU.

O ecrã do menu é fechado.

Introduzir um cartão de memória

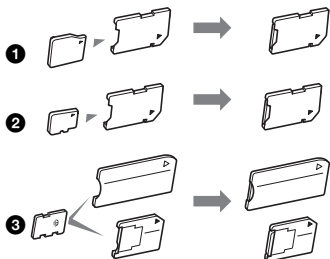
Introduza bem o cartão de memória na ranhura respectiva com o lado da etiqueta virado para si (quando se encontra virado para a parte de trás desta unidade).

O indicador luminoso de acesso pisca quando o cartão de memória é introduzido correctamente. Se o indicador luminoso de acesso não piscar, introduza novamente o cartão de memória depois de verificar o lado da etiqueta do cartão.



Notas

- Ao utilizar um miniSD/SDHC ❶, microSD/SDHC ❷ ou “Memory Stick Micro” ❸, certifique-se de que o introduz num adaptador apropriado.



Para mais informações sobre cartões de memória compatíveis, consulte as páginas 104 a 106. Para obter os formatos de ficheiros suportados, consulte a página 107.

Quando introduz um cartão de memória

Quando introduz um cartão de memória, as imagens nele existentes são automaticamente exibidas. Se desligar a alimentação enquanto estão a ser exibidas e, em seguida, volta a ligar a alimentação, continuam a ser exibidas as mesmas imagens.

Notas

- Na visualização do relógio ou calendário, altere para “Slideshow”, “uma imagem” ou “Índice” (Consulte a secção seguinte).

Para alterar o dispositivo de reprodução

Prima SELECT DEVICE (página 44).

Para retirar um cartão de memória

Retire o cartão de memória da ranhura na direcção oposta à de introdução.

Não remova o cartão de memória enquanto a lâmpada de acesso estiver a piscar.

Notas

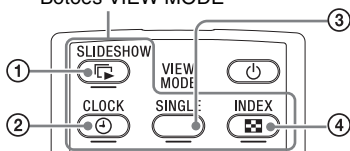
- Esta ranhura é tanto uma ranhura padrão “Memory Stick” e compatível com o tamanho Duo, pelo que não necessita de um adaptador “Memory Stick”.
- A ranhura multi-funções “Memory Stick” (Padrão/Duo)/cartão de memória SD/MMC/xD-Picture Card detecta automaticamente o tipo de cartão.

Alterar a visualização

Pode alterar o estilo de visualização premindo os botões VIEW MODE.

- 1 Prima o botão correspondente ao modo de visualização que pretende seleccionar.

Botões VIEW MODE



A visualização muda para o modo de visualização seleccionado.



Sugestões

- Quando utilizar os botões desta unidade, prima VIEW MODE na parte posterior superior do ecrã LCD, prima \blacktriangle para mover o cursor para a área de selecção de visualização e prima $\blacktriangle/\blacktriangleright$ para seleccionar uma exibição.
- Também pode premir repetidamente VIEW MODE nesta unidade, mover o cursor na área de selecção de exibição e seleccionar um modo de visualização.

Área de selecção de visualização



Área de selecção de estilo

- 2 Selecione o estilo com $\blacktriangle/\blacktriangleright/\blacktriangleleft/\blacktriangleleft$ e prima \blacktriangle .

A visualização muda para o estilo de visualização seleccionado.








Sugestões

- Se o cursor estiver na área de selecção de visualização, mova-o para a área de selecção de estilo premindo \blacktriangledown .
- Pode movê-o dentro da área de selecção de estilo premindo o botão correspondente ao modo de visualização actualmente seleccionado \blacktriangle , \blacktriangleleft , **SINGLE** ou \blacktriangle ou VIEW MODE repetidamente nesta unidade.


Notas

- Se não utilizar esta unidade durante um determinado período de tempo, o estilo indicado pelo cursor é automaticamente seleccionado.

Visualização da apresentação de diapositivos

Mostrador	Estilo	Descrição
 Slideshow	 Vis. simples	As imagens são apresentadas sequencialmente num único ecrã.
	 Vis. multi-imag.	Apresenta várias imagens ao mesmo tempo.
	 Visão relógio	Apresenta imagens sequencialmente enquanto é mostrada a data e hora actual.
	 Vis. Calendário	Apresenta imagens sequencialmente enquanto é mostrado um calendário. São apresentadas a data e a hora actuais.
	 Máquina do Tempo	Apresenta imagens sequencialmente enquanto é mostrada a data e hora de captura. Não são apresentadas a data e a hora actuais.
	 Vis. aleatória	Apresenta imagens alternando aleatoriamente entre vários estilos e efeitos diferentes de apresentação de diapositivos. Ao exibir imagens aleatoriamente Pode fazê-lo se [Baralhar] em [Def. slideshow] estiver definido como [Ligado]. (página 41)

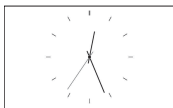
Sugestões

- Pode definir o intervalo, o efeito, a ordem de listagem ou o efeito de cor ao seleccionar a visualização da apresentação de diapositivos. Consulte “Alterar as definições da apresentação de diapositivos” (página 40).
- Se premir  durante a apresentação de diapositivos, a apresentação muda para o modo de visualização de uma imagem.
- Se desligar esta unidade durante a apresentação de diapositivos e voltar a ligá-la, a apresentação de diapositivos reinicia a partir da última imagem visualizada.

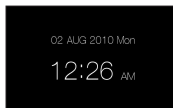
Visualização de relógio e calendário



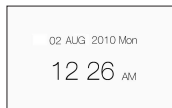
Relógio1



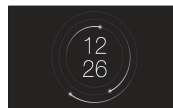
Relógio2



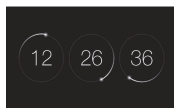
Relógio3



Relógio4



Relógio5



Relógio6



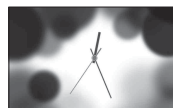
Relógio7



Relógio8



Relógio9



Relógio10



Relógio11



Calendário1



Calendário2



Calendário3



Calendário lunar
(quando
seleccionar
[Chinês smp] em
[Definição idioma
(Language)])




Calendário árabe
(quando
seleccionar [Árabe]
em [Definição
idioma
(Language)])







Calendário persa
(quando
seleccionar [Persa]
em [Definição
idioma
(Language)])





Notas

- Apenas o separador  (Definições) está disponível no modo de visualização do relógio e calendário.

Modo de visualização de uma imagem (visualização de apenas uma imagem)

Mostrador	Estilo	Descrição
SINGLE	 <p>Imagem inteira</p>	<p>Apresenta uma imagem de ecrã inteiro.</p> <p>Pode mudar as imagens a visualizar carregando em ◀/▶.</p>
	 <p>Ajustar ecrã</p>	<p>Apresenta uma imagem em todo o ecrã.</p> <p>(Dependendo da proporção da imagem guardada, a margem da imagem pode ser apenas parcialmente exibida.)</p> <p>Pode mudar as imagens a visualizar carregando em ◀/▶.</p>
	 <p>Im. int. (c/Exif)</p>	<p>Apresenta informações relativas à imagem, como, por exemplo, o número da imagem, o nome do ficheiro e a data em que foi captada, durante a visualização da imagem inteira. Pode mudar as imagens a visualizar carregando em ◀/▶.</p> <p>Consulte “Acerca da visualização de informações” (página 16) para mais informações sobre as informações da imagem.</p>
	 <p>Aju.ec. (c/Exif)</p>	<p>Apresenta informações relativas à imagem, como, por exemplo, o número da imagem, o nome do ficheiro e a data em que foi captada, no modo de ecrã inteiro.</p> <p>(Dependendo da proporção da imagem guardada, a margem da imagem pode ser apenas parcialmente exibida.)</p> <p>Pode mudar as imagens a visualizar carregando em ◀/▶.</p> <p>Consulte “Acerca da visualização de informações” (página 16) para mais informações sobre as informações da imagem.</p>

Índice

Mostrador	Estilo	Descrição
 Índice	 Índice 1	Apresenta uma lista de miniaturas grandes. Pode seleccionar uma imagem premindo $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangledown/\blacktriangleup$.
	 Índice 2	Apresenta uma lista de miniaturas. Pode seleccionar uma imagem premindo $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangledown/\blacktriangleup$.
	 Índice 3	Apresenta uma lista de pequenas miniaturas. Pode seleccionar uma imagem premindo $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangledown/\blacktriangleup$.

Sugestões

- Uma miniatura é uma imagem de tamanho pequeno para elaboração de índice que é gravada nas fotografias tiradas com uma câmara digital.
- Pode seleccionar o modo de visualização de uma imagem carregando em $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ quando a imagem pretendida aparece na visualização do índice de imagens.

Preparativos

Para utilizar esta unidade como uma impressora, efectue o seguinte.

Prepare o controlo remoto (página 20).

Ligue a fonte de alimentação de CA (página 22).

Coloque esta unidade na posição de impressão (posição plana) (consulte o tópico seguinte).

Coloque uma fita de tinta (página 33).

Coloque papel de impressão (página 34).

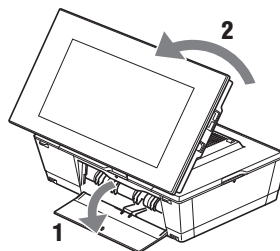
Ligue esta unidade (página 23).

- Para mais informações sobre o controlo remoto e a fonte de alimentação de CA, consulte “Utilizar como uma moldura fotográfica.” (página 20).

Colocar esta unidade na posição de impressão (posição plana)

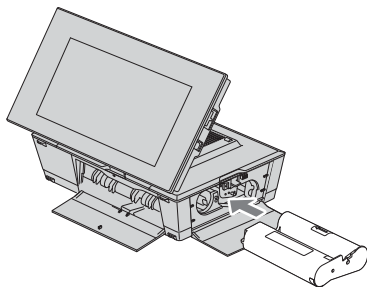
Para utilizar esta unidade como uma impressora, efectue o seguinte.

- 1** Coloque esta unidade numa posição plana (posição de impressão) e abra a porta do compartimento do tabuleiro de papel.
- 2** Incline o mostrador para cima.



Configurar a fita de tinta

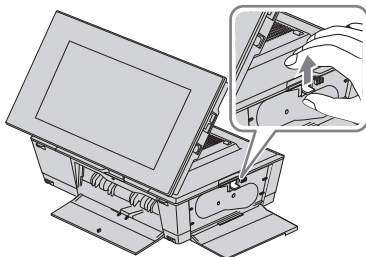
- 1 Puxe e abra a porta do compartimento da fita de tinta.
- 2 Insira a fita de tinta na direcção da seta até encaixar com um clique.



- 3 Feche a porta do compartimento da fita de tinta.

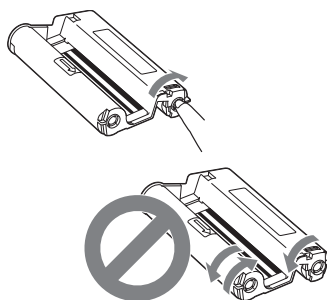
Remover a fita de tinta

Empurre para cima a alavanca de ejeção azul e remova a fita de tinta gasta.



Notas

- Não toque na fita de tinta nem armazene a fita de tinta num local poeirento. As dedadas ou o pó na fita de tinta podem provocar uma impressão imperfeita.
- Não rebobine a fita de tinta nem utilize uma fita de tinta rebobinada para imprimir. Caso contrário, poderão não ser obtidos os resultados de impressão pretendidos ou poderá ocorrer uma avaria. Se a fita de tinta não encaixar com um clique, remova-a e volte a introduzi-la. Apenas quando a fita de tinta estiver demasiado folgada para ser carregada, mantenha premida a parte central da fita e enrole a fita de tinta na direcção da seta para remover a folga.

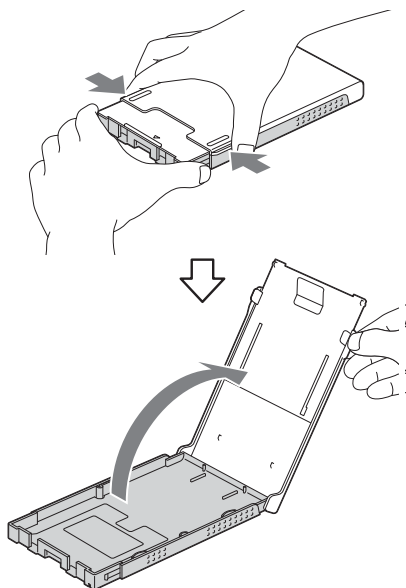


Não enrole a fita nas direcções aqui apresentadas.

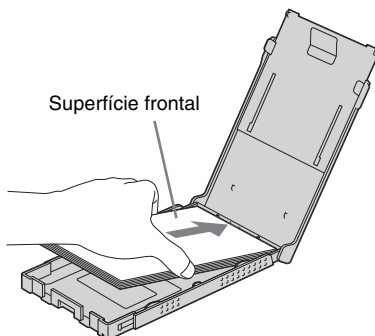
- Não desmonte a fita de tinta.
- Não retire a fita da fita de tinta.
- Não remova a fita de tinta durante a impressão.
- **Notas sobre o armazenamento dos pacotes de impressão**
Evite colocar o pacote de impressão em locais sujeitos a temperaturas elevadas (superiores a 30 °C), humidade elevada, poeira excessiva ou luz solar directa. Armazene-a num local fresco e escuro e utilize-a dentro de um breve período de tempo a partir da data de fabrico. Dependendo das condições de armazenamento, a fita de tinta poderá deteriorar-se. A utilização de uma fita de tinta nesse estado poderá afectar os resultados de impressão, os quais não podemos garantir nem compensar.

Introduzir o papel de impressão

- 1 Abra a tampa do tabuleiro de papel. Segure nas partes de ambos os lados da tampa do tabuleiro de papel (apresentado com setas) para abrir a tampa do tabuleiro de papel.

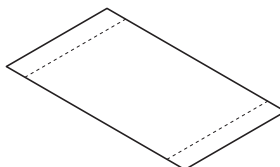


- 2 Coloque o papel de impressão no tabuleiro de papel com a superfície de impressão voltada para cima.

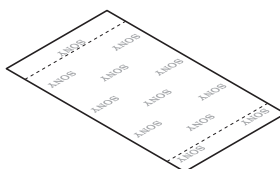


Certifique-se de que o papel de impressão não está ao contrário.

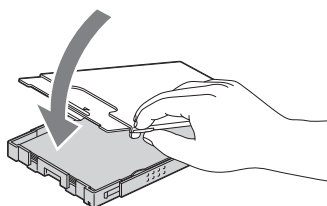
Superfície frontal



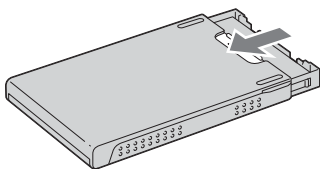
Superfície posterior



- 3 Feche a tampa do tabuleiro de papel.



4 Abra a tampa de deslizamento.



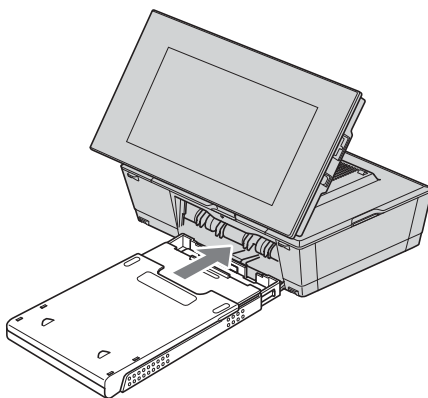
Notas

- Pode colocar até 20 folhas de papel de impressão. Folheie cuidadosamente o papel de impressão. Introduza o papel de impressão com a folha de protecção voltada para cima. Remova a folha de protecção do tabuleiro.
- Se não existir qualquer folha de protecção, introduza o papel de impressão no tabuleiro de papel com a superfície de impressão (o lado sem marca) voltada para cima.
- Não toque na superfície de impressão. As dedadas ou contaminação na superfície de impressão podem provocar uma impressão imperfeita.
- Não dobre o papel de impressão nem corte as perfurações do papel de impressão antes da impressão.
- Para evitar que o papel encrave ou que esta unidade avarie, certifique-se do seguinte antes de imprimir:
 - Não escreva nem dactilografe no papel de impressão.
 - Não coloque autocolantes nem carimbos no papel de impressão.
 - Quando colocar papel de impressão no tabuleiro de papel, certifique-se de que o número total de folhas de papel de impressão não excede as 20 folhas.
 - Não introduza diferentes tipos de papel de impressão juntos no tabuleiro de papel.
 - Não imprima sobre papel de impressão utilizado. Imprimir uma imagem duas vezes no mesmo papel não irá tornar a imagem impressa mais nítida.
 - Utilize o papel de impressão apenas com esta unidade.
 - Não utilize papel de impressão ejectado sem impressão.

Notas sobre armazenar o papel de impressão

- Para armazenar papel de impressão no tabuleiro, remova o tabuleiro de papel desta unidade e feche a porta de deslizamento do tabuleiro de papel.
- Evite armazenar o papel com as faces impressas em contacto uma com a outra ou em contacto com produtos de borracha ou plástico, incluindo cloreto de vinil ou massa modelada durante um longo período de tempo; poderão ocorrer mudanças de cor ou deterioração da imagem impressa.
- Evite colocar o papel de impressão num local sujeito a temperaturas elevadas, humidade elevada, poeira excessiva ou luz solar directa.
- Quando for armazenar papel de impressão parcialmente utilizado, armazene-o no seu saco original ou numa embalagem semelhante.

5 Introduza o tabuleiro de papel nesta unidade.

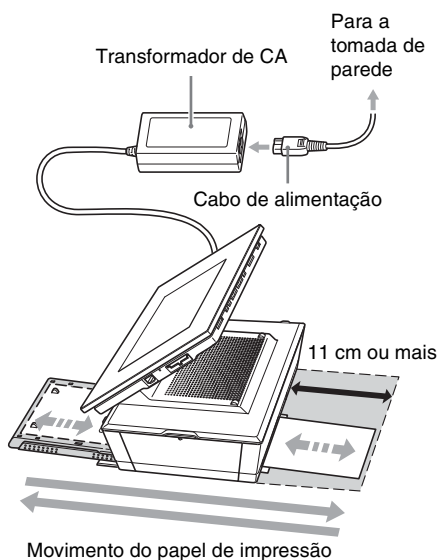


Utilizar como uma impressora

Antes de imprimir

A saída de papel abre-se automaticamente quando esta unidade é colocada na posição de impressão (numa posição plana), mas deve certificar-se de que está completamente aberta antes de começar a imprimir.

Deixe espaço suficiente à volta desta unidade. O papel de impressão surge algumas vezes a partir da parte posterior durante a impressão. Mantenha um espaço de 11 cm ou mais na parte posterior desta unidade.



Impressão básica

Esta secção explica como visualizar as imagens de um cartão de memória ou memória interna no ecrã LCD desta unidade e imprimir as imagens seleccionadas (impressão directa).

Para imprimir uma imagem a partir do computador ligado, consulte “Imprimir a partir de um computador” (página 75).

Imprimir no modo de visualização de uma imagem

- 1** Prima (ligado/em espera) para ligar esta unidade.
- 2** Altere a visualização para o modo de visualização de uma imagem. Para alterar a visualização, consulte “Alterar a visualização” (página 27).
- 3** Prima para visualizar a imagem que pretende imprimir.
- 4** Defina o n.º de impressões. Ao efectuar uma impressão da imagem exibida, ignore este passo e avance para o passo 5.
Se premir o botão quando uma imagem é exibida no modo de visualização de uma imagem, 01 aparece na parte inferior direita do ecrã.
Prima para definir o n.º de impressões e prima . A visualização regressa ao modo de visualização de uma imagem e o n.º de impressões definido é exibido.
- 5** Prima PRINT.
A impressão começa.
As imagens são impressas com a quantidade definida no passo 4.

Para imprimir várias imagens

Repita os passos 3 e 4.

Para alterar a quantidade de impressão

Exiba a imagem cuja quantidade de impressão pretende alterar e prima para definir quantidade de impressão. Se seleccionar “0”, a impressão é cancelada.

Sugestões

- Se premir PRINT no modo de visualização do índice (página 31), a imagem indicada pelo cursor e as definidas no n.º de impressões serão impressas.
- Para imprimir uma página de índice, consulte “Efectuar impressão em Bloco” (página 62).

Imprimir no modo de apresentação de diapositivos

Pode imprimir directamente a partir de um ecrã de uma apresentação de dispositivos que está a ser exibida.

- 1** Prima (ligado/em espera) para ligar esta unidade.
- 2** Altere a visualização para o modo de apresentação de diapositivos. Para alterar a visualização, consulte “Alterar a visualização” (página 27). Prima / para seleccionar a imagem que pretende imprimir.
- 3** Prima PRINT.
Aparece o ecrã de pré-visualização de impressão.



- 4** Defina o n.º de impressões.
Se premir o botão quando o ecrã de pré-visualização de impressão é exibido, 01 aparece na parte inferior direita do ecrã.
Prima / para definir o n.º de impressões e prima . A visualização regressa ao ecrã de pré-visualização de impressão e o n.º de impressões definido é visualizado.
- 5** Prima PRINT.
A impressão começa.
A imagem visualizada no ecrã de pré-visualização de impressão é impressa.

Notas

- Não pode imprimir na visualização do modo de relógio e calendário.
- Nunca mova nem desligue esta unidade enquanto estiver a imprimir; a fita de tinta pode ficar presa ou pode ocorrer um encravamento de papel. Caso desligue a alimentação, mantenha o tabuleiro de papel introduzido e ligue esta unidade. Após o papel ser ejectado, retome a impressão.
- Não remova o tabuleiro de impressão durante a impressão. Caso contrário, poderá ocorrer uma avaria.
- O papel de impressão surge algumas vezes durante a impressão. Não toque nem puxe o papel que surge.
- Se o papel de impressão ficar encravado, consulte a página 100.
- Impressão da data/Margens/Páginas por folha apenas pode ser impressa no modo de visualização de apenas uma imagem (página 56).





Tentar utilizar várias funções (operações avançadas)

Utilizar as várias funções

Desfrutar de uma apresentação de diapositivos

1 Prima (Slideshow).

Sugestões

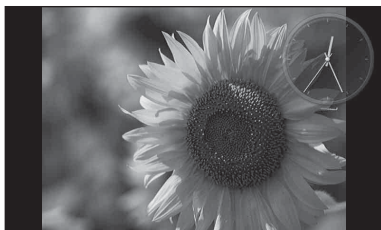
- Quando utilizar os botões desta unidade, prima VIEW MODE na parte posterior superior do ecrã LCD, prima  para mover o cursor para a área de selecção de visualização e prima  para seleccionar  (Slideshow).
- Quando o cursor estiver na área de selecção de visualização, mova-o para a área de selecção de estilo com .
- Quando o cursor estiver na área de selecção de estilo, pode movê-lo premindo VIEW MODE repetidamente.

Área de selecção de visualização








Área de selecção de estilo

2 Prima , , para seleccionar o estilo desejado e, em seguida, pressione .



Consulte “Visualização da apresentação de diapositivos” (página 28) para mais informações sobre os estilos de apresentação de diapositivos.

Alterar as definições da apresentação de diapositivos

- 1 Prima MENU.
- 2 Prima  para seleccionar o separador  (Definições).
- 3 Prima ,  para seleccionar [Def. slideshow] e, em seguida, prima .



4 Prima , para seleccionar o item e, em seguida, prima .

Consulte as tabelas na página seguinte para mais informações sobre os itens de definição.

Notas

- Tenha em atenção o seguinte quando seleccionar uma apresentação de diapositivos utilizando imagens guardadas no cartão de memória.
 - Devido às características dos cartões de memória, a leitura frequente pode provocar erros e as imagens podem não ser exibidas correctamente.
 - Não execute uma apresentação de diapositivos durante muito tempo com um número reduzido de imagens. Isso pode causar um erro de dados.
 - Recomendamos que faça frequentemente uma cópia de segurança das imagens contidas no cartão de memória.

- Quando está a visualizar nesta unidade, por exemplo, uma apresentação de diapositivos, não é possível alterar as definições de alguns dos itens. Esses itens aparecem a cinzento e não podem ser seleccionados.

- A apresentação de diapositivos começa a partir da primeira imagem se desligar esta unidade ou se a reiniciar.
- Se o ecrã estiver demasiado claro, poderá sentir-se indisposto. Tenha cuidado para não definir um nível de luminosidade demasiado claro quando utilizar esta unidade.

*: Predefinições de fábrica


Item	Definições	Descrição	
Def. slideshow	Intervalo	Defina um valor a partir de 3 seg., 7 seg.*, 20 seg., 1 min., 5 min., 30 min., 1 hora, 3 horas, 12 horas, 24 horas para o intervalo entre as imagens.	
		<div>Notas</div> <ul style="list-style-type: none"> • As imagens podem não mudar com o intervalo definido no menu, dependendo do estilo da apresentação de diapositivos ou do tamanho das imagens. 	
	Efeito	Cruz. centro	Muda para a próxima imagem como se a imagem anterior estivesse a ser arrastada do centro para os quatro cantos.
		Ocul. vert.	Muda para a próxima imagem como se uma cortina estivesse a ser baixada na vertical.
		Ocul. horiz.	Muda para a próxima imagem como se uma cortina estivesse a ser puxada na horizontal.
		Esbater*	Muda para a próxima imagem através do desvanecimento da imagem que está a ser visualizada e do aparecimento gradual da imagem seguinte.
		Limpar	Muda para a próxima imagem como se a imagem que está a ser visualizada estivesse a ser apagada do ecrã para aparecer a imagem seguinte.
		Aleatório	Utiliza os cinco efeitos acima aleatoriamente.
	Baralhar	Ligado	Apresenta as imagens aleatoriamente.
		Desligado*	Cancela a reprodução aleatória.
	Efeito cor	Cor*	Apresenta uma imagem a cores.
		Sépia	Apresenta uma imagem com cor sépia.
		Monocromático	Apresenta uma imagem em tom monocromático.
	Modo visual.	Pode seleccionar o tamanho de exibição da imagem de diapositivo.	
		<div>Notas</div> <ul style="list-style-type: none"> • Os dados originais da imagem não são alterados. 	
		Img. inteira*	Apresenta uma imagem inteira ampliada até o tamanho adequado. (Uma imagem poderá ser visualizada com margens no topo, no fundo, à esquerda e à direita.)
		Ajustar ecrã	Amplia no centro da imagem o suficiente para preencher todo o ecrã.
		<div>Notas</div> <ul style="list-style-type: none"> • A imagem pode não ser visualizada com o tamanho definido no menu, dependendo do estilo da apresentação de diapositivos. 	

Importar imagens de um cartão de memória para a memória interna







Pode utilizar esta unidade como álbum digital, gravando imagens importantes na memória interna.

Sugestões

- Ao guardar imagens para a memória interna, pode utilizar [Tam. import. imag.] no menu para predefinir se as imagens são redimensionadas para o tamanho ideal ou se são guardadas como estão sem serem comprimidas (página 66). Quando [Tam. import. imag.] é definido para [Redimension.], podem ser importadas aproximadamente 500 imagens para a memória interna. Quando é definido para [Original], o número de imagens que pode ser guardado pode variar, dependendo do tamanho do ficheiro de imagem original.

- 1 Prima  (Importar) quando aparecer no ecrã uma imagem guardada no cartão de memória.

Sugestões

- Se utilizar os botões nesta unidade, prima MENU, seleccione o separador  (Editar) com / , seleccione [Importar] com /  e prima .

Modo de visualização de uma imagem (Visualização de apenas uma imagem)






Visualização da apresentação de diapositivos



Visualização do índice de imagens



- 2 Prima /  para seleccionar [Importar esta imagem], [Importar várias imagens] ou [Importar todas as imagens] e, em seguida, prima . Se seleccionar [Importar esta imagem], a imagem actualmente visualizada é importada para a memória interna. Avance para o passo 5. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.) Se seleccionar [Importar várias imagens], pode seleccionar a imagem que pretende importar a partir da lista de imagens. Avance para o passo 3. Se seleccionar [Importar todas as imagens], aparece a lista de imagens. É colocado um visto na caixa de verificação de todas as imagens. Avance para o passo 4.

- 3** Utilize $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ para seleccionar a imagem a partir da lista de imagens a ser importada e prima \rightarrow . “✓” é adicionado à imagem seleccionada. Se quiser importar várias imagens ao mesmo tempo, repita este passo.



Se quiser apagar a selecção, seleccione a imagem e prima \rightarrow . “✓” desaparece da imagem.

Sobre ordenar imagens na lista de imagens

Durante uma ordenação:

Lista todas as imagens que satisfazem o critério de ordenação.

Não durante uma ordenação:

Lista todas as imagens no dispositivo que contém a imagem actualmente exibida.

Consulte “Ordenar imagens (Filtrar)” (página 49).

- 4** Prima MENU. Aparece o ecrã de confirmação utilizado para seleccionar uma pasta.

- 5** Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar a pasta pretendida e prima \rightarrow . Aparece o ecrã de confirmação utilizado para decidir se pretende ou não importar uma imagem para memória interna.



Sugestões

- É criada automaticamente uma nova pasta quando selecciona [Nova pasta].

- 6** Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [Sim] e, em seguida, prima \rightarrow . A imagem é guardada na pasta especificada na memória interna.

- 7** Prima \rightarrow quando aparecer o ecrã de confirmação.

Notas

- “Importar para a memória interna” não está disponível para imagens na memória interna.
- Evite efectuar as operações que se seguem enquanto estiverem a ser importadas para a memória interna. Se o fizer, pode danificar esta unidade, o cartão de memória ou os dados:
 - Desligar a alimentação
 - Retirar um cartão de memória
 - Introduzir outro cartão

Sugestões

Pode alterar o tamanho das miniaturas utilizando \leftarrow/\rightarrow na lista de imagens.

Especificar o dispositivo de reprodução

Pode especificar a exibição de um cartão de memória ou da memória interna.

1 Prima SELECT DEVICE.



Sugestões

- Ao utilizar a unidade principal, prima MENU e utilize os botões ◀/▶ para seleccionar o separador [▶] Selec. disp. (Select device).
- Se o cartão de memória que pretende seleccionar não estiver introduzido, introduza-o agora.


Notas

- Durante a visualização do relógio e do calendário, não pode seleccionar o separador [▶] Selec. disp. (Select device).

- 2 Prima ▼/▲ para seleccionar um dispositivo para visualizar a imagem e prima -♦-.
São apresentadas as imagens contidas no dispositivo seleccionado.

Exportar uma imagem da memória interna para um cartão de memória

Pode exportar as imagens contidas na memória interna para um cartão de memória ou dispositivo externo.

- 1 Prima MENU quando aparecer no ecrã uma imagem guardada na memória interna.
- 2 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador  (Editar).
- 3 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [Exportar] e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .

Modo de visualização de uma imagem (Visualização de apenas uma imagem)



- 4 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [Exp. esta imagem], [Exportar várias imagens] ou [Exp. todas imagens] e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .

Se seleccionar [Exp. esta imagem], a imagem que está a ser visualizada é exportada para o dispositivo. Avance para o passo 7. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.)

Se seleccionar [Exportar várias imagens], pode seleccionar a imagem que pretende exportar a partir da lista de imagens. Avance para o passo 5.

Se seleccionar [Exp. todas imagens], aparece a lista de imagens. É colocado um visto na caixa de verificação de todas as imagens. Avance para o passo 6.

- 5 Utilize $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar a imagem a partir da lista de imagens a ser exportada e prima \leftarrow/\rightarrow . “✓” é adicionado à imagem seleccionada.

Se quiser exportar várias imagens ao mesmo tempo, repita este passo.

Se quiser apagar a selecção da imagem, seleccione a imagem e prima \leftarrow/\rightarrow . “✓” desaparece da imagem.

Sobre ordenar imagens na lista de imagens

Durante uma ordenação:

Lista todas as imagens que satisfazem o critério de ordenação.

Não durante uma ordenação:

Lista todas as imagens na memória interna.

Consulte “Ordenar imagens (Filtrar)” (página 49).

- 6 Prima MENU.
- Aparece o ecrã utilizado para seleccionar o cartão de memória para o qual pretende exportar.
- 7 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar um cartão de memória para exportar a imagem e prima \leftarrow/\rightarrow .



8 Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar a pasta de destino e prima \blacklozenge .

Aparece o ecrã de confirmação utilizado para decidir se pretende ou não exportar.



Sugestões

É criada automaticamente uma nova pasta quando selecciona [Nova pasta].

9 Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar [Sim] e, em seguida, prima \blacklozenge .

A exportação é concluída.

10 Prima \blacklozenge quando aparecer o ecrã de confirmação.

A imagem é copiada para o cartão de memória especificado.

Notas

- Evite efectuar as operações que se seguem durante a exportação de uma imagem. Se o fizer, pode danificar esta unidade, o cartão de memória ou os dados:
 - Desligar a alimentação
 - Retirar um cartão de memória
 - Introduzir outro cartão

Sugestões

- É também possível utilizar o botão MENU nesta unidade.
- Pode alterar o tamanho das miniaturas utilizando [Q/Q] na lista de imagens.
- Qualquer cartão de memória que não seja reconhecido por esta unidade é exibido a cinzento e não pode seleccioná-lo.

Apagar uma imagem

1 Prima trash (Eliminar) quando aparecer uma imagem no ecrã.

Sugestões

- Se utilizar os botões nesta unidade, prima MENU, seleccione o separador trash (Editar) com \blackleft/\blackright , seleccione [Eliminar] com $\blacktriangledown/\blacktriangle$ e prima \blacklozenge .

2 Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar [Elim. esta imagem], [Eliminar várias imagens] ou [Elim. todas imagens] e, em seguida, prima \blacklozenge .

Se seleccionar [Elim. esta imagem], a imagem que está a ser visualizada é apagada. Avance para o passo 5. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.)

Se seleccionar [Eliminar várias imagens], pode seleccionar a imagem que pretende apagar a partir da lista de imagens.

Avance para o passo 3.

Se seleccionar [Elim. todas imagens], aparece a lista de imagens. É colocado um visto na caixa de verificação de todas as imagens. Avance para o passo 4.

3 Utilize $\blackleft/\blackright/\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar a imagem a partir da lista de imagens a ser apagada e prima \blacklozenge .

“✓” é adicionado à imagem seleccionada.

Se quiser eliminar várias imagens ao mesmo tempo, repita este passo.

Se quiser apagar a selecção, seleccione a imagem e prima \blacklozenge . “✓” desaparece da imagem.

Sobre ordenar imagens na lista de imagens

Durante uma ordenação:

Lista todas as imagens que satisfazem o critério de ordenação.

Não durante uma ordenação:

Lista todas as imagens no cartão de memória que contém a imagem actualmente exibida.

Consulte “Ordenar imagens (Filtrar)” (página 49).

4 Prima MENU.

Aparece o ecrã de confirmação para apagar as imagens.

5 Prima $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ para seleccionar [Sim] e, em seguida, prima \blacklozenge .

A imagem é apagada.

6 Prima \blacklozenge quando aparecer o ecrã de confirmação.

Para formatar a memória interna

1 Prima MENU.

2 Prima $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ para seleccionar o separador (Definições).

3 Prima $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ para seleccionar [Inicializar] e, em seguida, prima \blacklozenge .

4 Prima $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ para seleccionar [Form. mem. interna] e, em seguida, prima \blacklozenge . Aparece o ecrã de confirmação utilizado para inicializar a memória interna.

5 Prima $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ para seleccionar [Sim] e, em seguida, prima \blacklozenge .

Notas


- Evite efectuar as operações que se seguem durante a eliminação de uma imagem. Se o fizer, pode danificar esta unidade, o cartão de memória ou os dados:
 - Desligar a alimentação
 - Retirar um cartão de memória
 - Introduzir outro cartão
- Quando a mensagem [Não é possível eliminar um ficheiro protegido.] aparece no ecrã, isso significa que o ficheiro da imagem foi definido num computador como sendo só de leitura. Nesse caso, ligue esta unidade a um computador e apague este ficheiro utilizando o computador.
- A capacidade total da memória interna não é igual à capacidade restante, mesmo imediatamente após a inicialização.
- Uma vez iniciado o processo de eliminação, não é possível recuperar a imagem apagada, mesmo que interrompa a eliminação. Apague as imagens apenas depois de confirmar que pretende mesmo apagá-las.

Sugestões







- Pode alterar o tamanho das miniaturas utilizando [Q/Q] na lista de imagens.




Registar uma marca

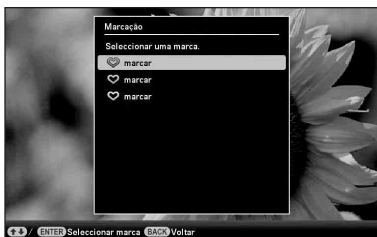
Só pode executar uma apresentação de diapositivos com imagens que tenham sido seleccionadas e marcadas previamente. Pode detectar facilmente imagens com marcas utilizando a visualização do índice de imagens ou o modo de visualização de uma imagem (com Exif).




- 1 Prima  (Marcação) quando aparecer uma imagem no ecrã.

Sugestões

- Se utilizar os botões nesta unidade, prima MENU, seleccione o separador  (Editar) com / , seleccione [Marcação] com /  e prima .

- 2 Prima /  para seleccionar a marca pretendida e prima .








- 3 Prima /  para seleccionar [Marcar esta imagem], [Marc/desm várias imagens] ou [Marcar todas imagens] e, em seguida, prima .


Se seleccionar [Marcar esta imagem], a imagem que está a ser visualizada será marcada e apresentada daí em diante. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.)

Se seleccionar [Marc/desm várias imagens], pode seleccionar a imagem na qual pretende colocar uma marca a partir da lista de imagens. Avance para o passo 4.

Se seleccionar [Marcar todas imagens], aparece a lista de imagens. É colocado um visto na caixa de verificação de todas as imagens. Avance para o passo 5.

- 4 Utilize / / /  para seleccionar a imagem a partir da lista de imagens a ser marcada e prima . “✓” é adicionado à imagem seleccionada.

Se quiser marcar várias imagens ao mesmo tempo, repita este passo.

Se quiser apagar a selecção, seleccione a imagem e prima . “✓” desaparece da imagem.

Sobre ordenar imagens na lista de imagens




Durante uma ordenação:

Lista todas as imagens que satisfazem o critério de ordenação.

Não durante uma ordenação:

Lista todas as imagens no cartão de memória que contém a imagem actualmente exibida.

Consulte “Ordenar imagens (Filtrar)” (página 49).

- 5 Prima MENU.
Aparece o ecrã de confirmação.
- 6 Prima /  para seleccionar [Sim] e, em seguida, prima .
A marca é colocada na imagem seleccionada.

Para apagar o registo de uma marca

Selecione [Desmarcar imagem] ou [Desmar.todas imagens] e, em seguida, prima ↵ no passo 3. Também pode cancelar a selecção quando retirar o visto da caixa de verificação.

- [Desmarcar imagem]:
Retira uma marca da imagem que está a ser visualizada. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.)
- [Desmar.todas imagens]:
Durante uma ordenação:
Desmarca todas as imagens que satisfazem o critério de ordenação.
Não durante uma ordenação:
Desmarca todas as imagens no cartão de memória que contêm a imagem actualmente exibida.

Notas

- Apenas as marcas anexadas às imagens na memória interna são guardadas.
As marcas anexadas às imagens num cartão de memória serão removidas quando desligar a alimentação ou mudar de dispositivo de reprodução.

Sugestões

- Pode seleccionar um de 3 tipos de marcas.
- Pode alterar o tamanho das miniaturas utilizando Ⓢ/Ⓚ na lista de imagens.

Ordenar imagens (Filtrar)

Pode ordenar as imagens armazenadas na memória interna ou num cartão de memória de acordo com a data, pasta, orientação da imagem ou marcas.

- 1 Prima (SORT) quando aparecer uma imagem no ecrã.

Sugestões

- Se utilizar os botões nesta unidade, prima MENU, seleccione o separador Ⓢ/Ⓚ (Editar) com ⬅/➡ , seleccione [Ordenar (Sort)] com ⬇/⬆ e prima ↵ .

- 2 Seleccione o estilo utilizando ⬇/⬆ e prima ↵ .



- [Ordenar por data]:
Filtrar por data de captura.
- [Ordenar por pasta]:
Filtrar por pasta.
- [Ordenar por vert./horiz.]:
Filtrar por orientação da imagem.
- [Ordenar por marca]:
Filtrar por marca.

- 3 Prima ⬅/➡/⬇/⬆ para seleccionar o item pretendido e prima ↵ .

Para cancelar a ordenação

Prima MENU enquanto as imagens ordenadas são visualizadas, seleccione [Sair ord. (ver tudo)] e prima \blacktriangleleft .

Para alterar o estilo de ordenação

Prima BACK enquanto as imagens ordenadas são visualizadas.

Notas

- Não desligue esta unidade nem retire o cartão de memória durante a ordenação. Se o fizer, pode danificar esta unidade, o cartão de memória ou corromper os dados:
- A ordenação é automaticamente cancelada nos seguintes casos:
 - Quando o dispositivo de reprodução é substituído
 - Quando as imagens num cartão de memória são ordenas e o cartão de memória é retirado.
- Se substituir o cartão de memória durante a ordenação, a ordenação é automaticamente cancelada.

Ajustar o tamanho e orientação da imagem

Ampliar/reduzir uma imagem

Pode ampliar ou reduzir uma imagem no modo de visualização de uma imagem.

- 1** Para ampliar uma imagem, prima \oplus (mais zoom) no controlo remoto. Para reduzir uma imagem ampliada, prima \ominus (menos zoom).

A imagem é ampliada sucessivamente cada vez que carrega no botão \oplus . Pode ampliar uma imagem até um máximo de 5 vezes a escala original. Pode mover uma imagem ampliada para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita.

Para guardar uma imagem ampliada ou reduzida (Recortar e guardar)

- ① Prima MENU enquanto a imagem ampliada ou reduzida é visualizada.
- ② Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar o método de gravação.
Se seleccionar [Guardar como nova imagem], é guardada uma cópia da imagem. Prossiga para o passo ③.
Se seleccionar [Sobrepôr], a nova imagem substitui a imagem antiga. Prossiga para o passo ⑤.
- ③ Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar o dispositivo no qual guardar a imagem e prima \blacktriangleleft .
- ④ Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar uma pasta de destino e prima \blacktriangleleft .
- ⑤ Prima $\blacktriangledown/\blacktriangle$ para seleccionar [Sim] e prima \blacktriangleleft .
A imagem é guardada.
- ⑥ Quando o ecrã de confirmação aparecer após terminar de guardar a imagem, prima \blacktriangleleft .

Sugestões


- Se mover a imagem ampliada com $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ e premir MENU no passo ①, a imagem é cortada de acordo com o tamanho da imagem visualizada e é guardada.

Notas



- A ampliação de uma imagem poderá reduzir a qualidade da mesma, dependendo do tamanho da imagem.
- Não pode substituir a imagem se o seu formato de dados não for JPEG (.jpg)

Rodar uma imagem

Pode rodar uma imagem durante o modo de visualização de uma imagem.

- 1 Prima MENU no modo de visualização de uma imagem.
- 2 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador  (Editar).
- 3 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [Rodar] e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .




- 4 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar a direcção de rotação e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .
 - :
Roda a imagem 90 graus para a direita.
 - :
Roda a imagem 90 graus para a esquerda.
- 5 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [OK] e, em seguida, prima \leftarrow/\rightarrow .

Notas


- Não é possível rodar uma imagem ampliada.

Sugestões

- Também pode rodar uma imagem com  (Rodar) no controlo remoto. A imagem roda 90 graus para a esquerda sempre que premir o botão.
- Ao exibir as imagens que se encontram na memória interna, as informações utilizadas para rodar a imagem são mantidas, mesmo depois de desligar a alimentação.
- Pode rodar a imagem da visualização do índice de imagens.

Alterar as definições da função de ligar/desligar automaticamente

Pode utilizar a função de temporizador para ligar ou desligar esta unidade automaticamente quando esta estiver ligada.

- 1 Prima MENU.
- 2 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador  (Definições).
- 3 Prima ∇/\blacktriangle para seleccionar [Ligar/desligar auto] e prima ∇/\blacktriangle .



- 4 Prima ∇/\blacktriangle para seleccionar [Mét. config.] e prima ∇/\blacktriangle . Em seguida, prima ∇/\blacktriangle para seleccionar [Simple], [Avançado] ou [Deslig. auto] e prima ∇/\blacktriangle .
 [Simple]:
 Define com precisão a função de ligar/desligar automaticamente em incrementos de um minuto.
 [Avançado]:
 Define a função de ligar/desligar automaticamente de acordo com um dia da semana em unidades de uma hora.
 [Deslig. auto]:
 Define o período de tempo após o qual a função para desligar automaticamente a alimentação desliga a alimentação se não forem efectuadas quaisquer operações.

- 5 Prima ∇/\blacktriangle para seleccionar [Definição hora] e prima ∇/\blacktriangle .

[Simple]



- ① Seccione um item para o qual pretende definir a hora.
 Prima ∇/\blacktriangle ou seccione [Tempor. ligar] ou [Tempor. desligar] e prima ∇/\blacktriangle . Em seguida, prima ∇/\blacktriangle para seleccionar [Activar] e prima ∇/\blacktriangle .
- ② Defina a hora em que pretende activar o Tempor. ligar ou Tempor. desligar.
 Prima ∇/\blacktriangle ou seccione [Hora ON auto] ou [Hora OFF auto] e prima ∇/\blacktriangle .
 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar a hora ou os minutos, prima ∇/\blacktriangle para definir a hora ou os minutos e prima ∇/\blacktriangle .
- ③ Defina o dia da semana em que pretende activar o temporizador.
 Prima ∇/\blacktriangle ou seccione [Dia ON auto] ou [Dia OFF auto] e prima ∇/\blacktriangle .
 Prima ∇/\blacktriangle para seleccionar o dia em que pretende activar o temporizador e prima ∇/\blacktriangle para seleccioná-lo.
 Prima ∇/\blacktriangle para mover o cursor para [OK] e prima ∇/\blacktriangle .

[Avançado]



- ① Prima $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar a hora em que pretende utilizar a função de ligar/desligar automaticamente. Pode definir esta função de acordo com um dia da semana em unidades de uma hora.

A cor da zona horária seleccionada fica azul depois de pressionar \downarrow . A alimentação desta unidade é ligada quando chegar a hora definida na zona horária azul. A cor da zona horária seleccionada muda para cinzento depois de seleccionar a zona horária azul e pressionar \downarrow . A alimentação desta unidade é desligada enquanto estiver na zona horária cinzenta.

Sugestões

- Esta unidade desliga-se automaticamente à hora definida para desligar automaticamente mesmo quando está a ser utilizada, excepto durante a impressão.
A alimentação é ligada automaticamente à hora definida em [Tempor. ligar] durante o modo de espera.

- ② Prima $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar [OK] e, em seguida, prima \downarrow .

[Deslig. auto]

- ① Prima \downarrow para seleccionar [Definição hora] e prima \downarrow .
② Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [2 hora] ou [4 hora] e prima \downarrow .

6 Prima MENU.

memorando

Desfrutar de várias impressões (impressão avançada)

Imprimir de diversas formas

Alterar as definições de impressão

(Impressão da data, Margens, Páginas Por Folha)

Impressão da data (Imprimir data)



Margens (Com limites)




Páginas Por Folha



Sugestões

- Quando a definição de de impressão é definida para [Impressão da data], [Páginas Por Folha] e [Margens], a impressão apenas é activada quando a imagem é exibida no modo de visualização de uma imagem (página 36).
- Esta secção descreve apenas os padrões [Impressão da data], [Margens] e [Páginas Por Folha].
- Pode seleccionar quaisquer imagens de um cartão de memória ou da memória interna e imprimi-las como uma Impres. esqu (página 59).

- 1** Prima MENU.
- 2** Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador  (Definições).
- 3** Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [Definições impressão] e prima \leftarrow/\rightarrow .
- 4** Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar o item que pretende alterar e prima \leftarrow/\rightarrow .
- 5** Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar o valor da definição e prima \leftarrow/\rightarrow .
O valor definido é confirmado (página 67).

Efectuar “Impressão Criativa”

(Calendário/Impres. esqu./ID da foto)

O que é a funcionalidade “Impressão Criativa”?

Pode editar imagens num cartão de memória ou na memória interna e criar um calendário, impressão de esquema ou fotografia do tipo passe.

- 1 Prima MENU.
- 2 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador \square (Editar).
- 3 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [Impressão Criativa] e prima $\rightarrow\leftarrow$. Aparece o menu Impressão Criativa.

Sugestões

- Pode premir MENU enquanto efectua Impressão Criativa e definir parte dos itens do menu de configuração de impressão.

Para anular a a operação a meio

Prima BACK. A janela do passo anterior é exibida. Dependendo do passo, poderá não poder anular a operação.

Para sair do menu Impressão Criativa

Realize os seguintes passos.

- ① Prima MENU e prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador \square (Editar).
- ② Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [Impressão Criativa concluída] e prima $\rightarrow\leftarrow$.

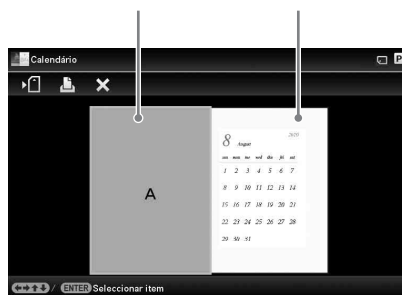
Sugestões

- Também pode sair do menu Impressão Criativa premindo $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar \times e, em seguida, premindo $\rightarrow\leftarrow$ no ecrã de pré-visualização. Poderá ser exibida uma caixa de diálogo para guardar uma imagem.

Crear um Calendário

- 1 A partir do menu Impressão Criativa, prima $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar \square (Calendário) e, em seguida, prima $\rightarrow\leftarrow$. É exibida a janela utilizada para seleccionar o modelo de calendário.
- 2 Prima $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar o modelo pretendido e, em seguida, prima $\rightarrow\leftarrow$. É exibida a pré-visualização do modelo seleccionado.

Área da imagem Área do calendário



Sugestões

- Pode seleccionar e definir uma área da imagem ou área do calendário pela ordem pretendida.

- 3 Selecciona uma imagem. Quando seleccionar um modelo com várias imagens, seccione uma imagem para cada área.
 - ① No ecrã de pré-visualização do modelo de calendário, prima $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar uma área da imagem e prima $\rightarrow\leftarrow$. Aparece o ecrã de selecção da imagem.
 - ② Prima $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar uma imagem e prima $\rightarrow\leftarrow$. Aparece o ecrã de edição da imagem.

4 Edite a imagem.

Para mais informações sobre como editar uma imagem, consulte a página 60.

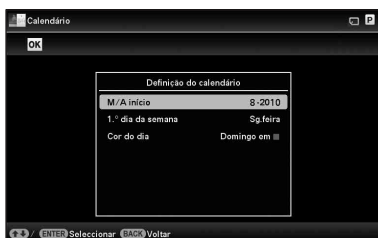
5 Ajuste a imagem.

Para mais informações sobre como ajustar uma imagem, consulte a página 61.

6 Defina o calendário.

① No ecrã de pré-visualização do modelo de calendário, prima $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar uma área do calendário e prima \downarrow/\uparrow .

Aparece a janela de definição do calendário.



② Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar o item que pretende definir e, em seguida, prima \downarrow/\uparrow .

Item	Descrição
A/M início	Defina o primeiro mês e o ano inicial do calendário. Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o mês ou ano e prima \downarrow/\uparrow para definir o número. Prima \downarrow/\uparrow .
1.º dia da semana	Defina o dia da semana (colocado o mais à esquerda no calendário). Prima \rightarrow e, em seguida, \downarrow/\uparrow para seleccionar [Domingo] ou [Seg.feira]. Em seguida, pressione \downarrow/\uparrow .

Item	Descrição
Cor do dia	Defina a cor de Domingo e Sábado a ser exibida no calendário. Prima \rightarrow e, em seguida, \downarrow/\uparrow para seleccionar a cor pretendida para Domingo e Sábado. Em seguida, pressione \downarrow/\uparrow .

É exibido um calendário na área do calendário do ecrã de pré-visualização da imagem.

7 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar **OK** e prima \downarrow/\uparrow .

Aparece o ecrã de pré-visualização da imagem.

8 Prima PRINT.

Proceda seguindo as instruções exibidas no ecrã.


Sugestões

- Pode guardar os dados do calendário criado. Consulte a página 61.

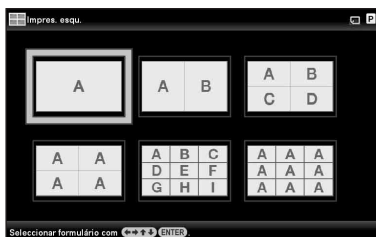
Criar uma Impres. esqu.

Estão disponíveis os seguintes esquemas.

- 1/2/4/9/13/16 fotografias por página

- 1 A partir do menu Impressão Criativa, prima $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ para seleccionar  (Impres. esqu.) e, em seguida, prima \rightarrow .

Os modelos de Impres. esqu. são exibidos



- 2 Prima $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ para seleccionar o modelo pretendido e, em seguida, prima \rightarrow .

É exibida a pré-visualização do modelo seleccionado

- 3 Selecione uma imagem. Quando seleccionar um modelo com várias imagens, selecione uma imagem para cada área. Para mais informações sobre como seleccionar uma imagem, consulte o passo 3 na página 57. Quando seleccionar a(s) imagem(ns), aparece o ecrã de ajuste.

- 4 Edite a imagem.

Para mais informações sobre como editar uma imagem, consulte a página 60.

- 5 Ajuste a imagem.

Para mais informações sobre como ajustar uma imagem, consulte a página 61.


- 6 Prima PRINT.

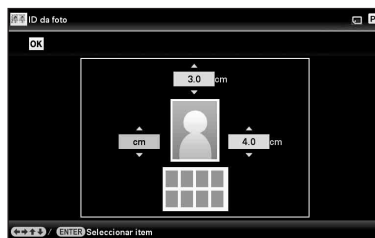
Proceda seguindo as instruções exibidas no ecrã.

Sugestões

- Pode guardar o esquema. Consulte a página 61.

Criam uma ID da foto

- 1 A partir do menu Impressão Criativa, prima $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ para seleccionar  (ID da foto) e, em seguida, prima \rightarrow . É apresentada a janela utilizada para definir a altura e a largura de uma fotografia do tipo passe.



Sugestões

- Pode definir um tamanho máximo de 7,0 (largura) cm x 9,0 (altura) cm.
- 2 Prima $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ para seleccionar o item que pretende ajustar e prima \rightarrow .
 - Para especificar a unidade: Selecione a caixa de texto na parte esquerda da fotografia. Pode seleccionar [cm] ou [polegadas].
 - Para especificar a altura: Selecione a caixa da figura na parte direita da fotografia.
 - Para especificar a largura: Selecione a caixa da figura na parte superior da fotografia.
 - 3 Prima \uparrow/\downarrow para definir o tamanho da unidade e, em seguida, prima \rightarrow . Aparece a imagem do esquema do tamanho seleccionado.
 - 4 Se quiser especificar outros itens, repita os passos 2 e 3.

- 5 Prima $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar **OK** e prima $\rightarrow\leftarrow$.
É apresentada a janela para seleccionar uma imagem.
- 6 Selecciona uma imagem.
Para mais informações sobre como seleccionar uma imagem, consulte o passo 3 na página 57. Quando seleccionar a(s) imagem(ns), aparece o ecrã de ajuste.
- 7 Edite a imagem.
Para mais informações sobre como editar uma imagem, consulte o tópico seguinte.
- 8 Ajuste a imagem.
Para mais informações sobre como ajustar uma imagem, consulte a página 61.
- 9 Prima PRINT.
Proceda seguindo as instruções exibidas no ecrã.

Sugestões

- Pode guardar fotografia do tipo passe criada. Consulte a página 61.

Notas

- Uma fotografia do tipo passe impressa através desta unidade poderá não ser aceite para utilização num cartão de identificação ou passaporte. Verifique os requisitos da fotografia a ser utilizada no certificado antes de submeter o cartão ou passaporte.

Editar uma imagem.

Pode editar uma imagem no ecrã de edição da imagem.

Ecrã de edição de imagens para (Calendário)



- 1 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar os itens de edição pretendidos e prima $\rightarrow\leftarrow$.

Ítems	Descrição
	Reduz ou amplia uma imagem.
	Mova uma imagem através de $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$. Premir $\rightarrow\leftarrow$ confirma a posição.
	Roda uma imagem 90 graus para a direita.
	Entra no modo de ajuste da qualidade da imagem. Para mais informações, consulte a página 61.
	Muda uma imagem a cores para monocromática.

- 2 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar **[OK]** e prima $\rightarrow\leftarrow$.
Aparece o ecrã de pré-visualização da imagem.

Ajustar a qualidade de uma imagem

1 No ecrã de edição da imagem, prima **↔** para seleccionar **|||** e prima **↔**. É apresentado o menu de ajuste da qualidade da imagem.

2 Prima **↕** para seleccionar a ferramenta de ajuste pretendida e prima **↔**. Aparece o ecrã de ajuste da ferramenta seleccionada.

Quando [Luminosidade] é seleccionado.



Prima **↔** para ajustar uma imagem enquanto verifica o nível.

A imagem antes do ajuste é exibida na parte esquerda do ecrã e a imagem ajustada é exibida à direita.

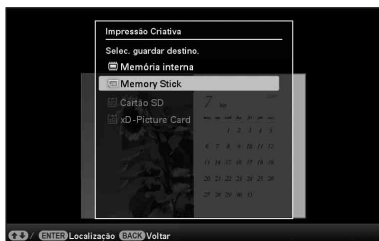
Itens	Descrição
Luminosidade	Prima ➡ para tornar a imagem mais clara ou ⬅ para torná-la mais escura.
Matiz	Prima ➡ para tornar a imagem mais esverdeada ou ⬅ para torná-la mais avermelhada.
Saturação	Prima ➡ para tornar as cores mais profundas ou ⬅ para torná-las mais claras.
Nitidez	Prima ➡ para tornar os contornos mais nítidos ou ⬅ para torná-los mais suaves.

3 Prima **↔**. O ajuste é aplicado.

Guardar uma imagem

1 Prima **↔** para seleccionar **📁** no ecrã de pré-visualização da imagem e prima **↔**.

Ecrã de pré-visualização do calendário



Aparece o ecrã de selecção do destino.

2 Prima **↕** para seleccionar um dispositivo para exportar a imagem e prima **↔**.



3 Prima **↕** para seleccionar a pasta que pretende guardar e prima **↔**.

Sugestões

- É criada automaticamente uma nova pasta quando selecciona [Nova pasta].

4 Prima **↔** no ecrã de confirmação.

Sugestões

- A imagem anterior não é sobreposta.

Notas

- Não desligue esta unidade nem remova um cartão de memória enquanto guarda a imagem. Se o fizer, pode danificar esta unidade, o cartão de memória ou corromper os dados.

Efectuar impressão em Bloco (Impressão de índice/ Impressão DPOF/Imprimir tudo)

• Impressão de índice

Pode imprimir uma lista (índice) de todas as imagens armazenadas num cartão de memória ou na memória interna desta unidade que lhe permite verificar facilmente os conteúdos do suporte seleccionado.

O número de painéis divididos numa folha será calculado automaticamente. As imagens são impressas em cada painel dividido.



• Impressão DPOF

As imagens com DPOF (Digital Print Order Format) predefinido para impressão são exibidas com a marca de impressão (ícone de uma impressora) numa pré-visualização da imagem. Pode imprimir essas imagens de uma só vez. As imagens são impressas com o número predefinido de cópias pela ordem de exibição.

• Imprimir tudo

Pode imprimir todas as imagens armazenadas num cartão de memória ou na memória interna.

Notas

- Apenas as imagens seleccionadas são exibidas durante a ordenação.
- Para obter informações sobre como predefinir imagens para impressão, consulte o manual da câmara digital.
- Alguns tipos de câmaras digitais não suportam a função DPOF ou esta unidade poderá não suportar algumas das funções da câmara digital.


- 1 Prima MENU.
 - 2 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador (Editar).
 - 3 Prima ∇/\blacktriangle para seleccionar [Impressão em Bloco] e prima \rightarrow/\leftarrow . Aparece o menu Impressão em Bloco.
 - 4 Prima ∇/\blacktriangle para seleccionar [Impressão de índice], [Impressão DPOF] ou [Imprimir tudo] e, em seguida, prima \rightarrow/\leftarrow . Aparece a caixa de diálogo de confirmação.
- ### Notas
- Se não existirem imagens DPOF predefinidas quando seleccionar [Impressão DPOF], será apresentada uma mensagem de erro.
- 5 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar [Sim] para começar a imprimir ou [Não] para cancelar a impressão e, em seguida, prima \rightarrow/\leftarrow . Quando seleccionar [Sim], a impressão começa.

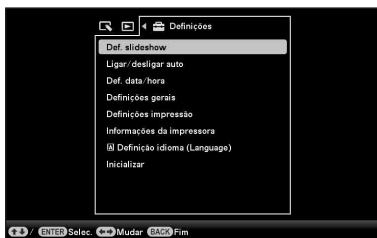
Alterar as definições

Pode alterar as seguintes definições.


- Def. slideshow
- Ligar/desligar auto
- Def. data/hora
- Definições gerais (Ordem da lista, ON/OFF log Sony, etc.)
- Definições impressão
- Definição idioma (Language)
- Inicializar

Procedimento de definição

- 1 Prima MENU.
- 2 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador  (Definições).



Notas

- Apenas o separador  (Definições) está disponível no modo de visualização do relógio e calendário.

- 3 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar o item que pretende alterar e prima \rightarrow/\leftarrow .



Por exemplo, quando [Def. slideshow] é seleccionado.

- 4 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar o item que pretende altera e prima \rightarrow/\leftarrow . Pode então definir cada um dos itens (página 65).

Notas












- Quando está a visualizar nesta unidade, por exemplo, uma apresentação de diapositivos, não é possível alterar algumas definições de alguns dos itens. Esses itens aparecem a cinzento e não podem ser seleccionados.

- 5 Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar um valor da definição e prima \rightarrow/\leftarrow . Sempre que pressionar \downarrow/\uparrow , o valor da definição muda. No caso de se tratar de um valor numérico, prima \uparrow para aumentar o valor e prima \downarrow para diminuir o valor.

Se premir \rightarrow/\leftarrow , a definição é confirmada.

- 6 Prima MENU.
O menu fecha-se.

Para repor as predefinições de fábrica

- 1** Prima MENU e, em seguida, / para seleccionar o separador  (Definições).
- 2** Prima / para seleccionar [Inicializar] e prima -.
- 3** Prima / para seleccionar [Inicializar defs.] e, em seguida, prima -.
todas as definições excepto a hora do relógio e a data são repostas de acordo com as predefinições.

Sugestões

É também possível utilizar o botão MENU nesta unidade.

Itens para definir

Item	Definições	Descrição	
Def. slideshow	Consulte "Alterar as definições da apresentação de diapositivos" (página 40).		
Ligar/desligar auto	Define a função de temporizador que permite ligar ou desligar automaticamente esta unidade. Pode utilizar esta função com as seguintes definições. (página 52)		
	Simples	Define com precisão a função de ligar/desligar automaticamente em incrementos de um minuto.	
		Tempor. ligar	Se activar esta função, pode definir o temporizador (hora/dia) e introduzir a hora a que pretende que a moldura se ligue automaticamente.
		Tempor. desligar	Se activar esta função, pode definir o temporizador (hora/dia) e introduzir a hora a que pretende que a moldura se desligue automaticamente.
	Avançado*	Define a função de ligar/desligar automaticamente de acordo com um dia da semana em unidades de uma hora. As seguintes funções são activadas quando premir os seguintes botões após ter definido a hora e data para ligar e desligar esta unidade automaticamente.	
		OK	Volta ao ecrã anterior depois da confirmação da operação.
		Cancelar	Volta ao ecrã anterior depois do cancelamento da operação.
		Rein. tudo	Apaga todas as horas seleccionadas.
Def. data/hora	Define a data, hora, primeiro dia da semana, etc. (página 24)		
Definições gerais	Ordem da lista	Define a ordem de visualização das imagens. Esta definição afecta a ordem de [Def. slideshow].	
		N.ºod.*	Apresenta as imagens pela ordem de números de imagens.
		Dt.gr.	Apresenta as imagens pela ordem de data da captura.
	Orient. auto	Ligado*/Desligado: Activa ou desactiva a função de alterar automaticamente a orientação das imagens de acordo com a orientação desta unidade.	
	LCD backlight	Permite definir a luminosidade da luz de fundo do ecrã LCD para um nível de 1 a 10*.	

*: Predefinições de fábrica

Item	Definições	Descrição	
Definições gerais	Tam. import. imag.	Redimension.*	Ao importar imagens a partir de um cartão de memória, esta definição redimensiona as imagens e guarda-as na memória interna. Pode guardar mais imagens, mas irá notar uma diminuição da qualidade das imagens em comparação com as imagens originais quando visualizar as imagens num ecrã maior através de um computador ou outro dispositivo.
		Original	Guarda imagens na memória interna sem as comprimir. Não existe diminuição de qualidade, mas não pode guardar tantas imagens.
	ON/OFF log Sony	Ligado*/Desligado: Pode definir se pretende ou não que o logótipo da Sony desta unidade se acenda.	
Definição idioma (Language)	Define o idioma de visualização no ecrã LCD. Japonês/Inglês*/Francês/Espanhol/Alemão/Italiano/Russo/Coreano/Chinês smp/Chinês trd/ Holandês/Português/Árabe/Persa/Húngaro/Polaco/Checo/Tailandês/Grego/Turco/Malaio/ Sueco/Norueguês/Dinamarquês/Finlandês		
	<div>Notas</div> <ul style="list-style-type: none">A predefinição do idioma poderá ser diferente em algumas regiões.		
Inicializar	Form. mem. interna	<div>Notas</div> <ul style="list-style-type: none">Todas as imagens importadas à memória interna serão apagadas.Não formate a memória interna utilizando uma ligação ao computador.	
	Inicializar defs.	Repõe todas as predefinições de fábrica, excepto a configuração actual de data e hora em [Def. data/hora].	

*: Predefinições de fábrica

Item	Definições	Descrição
Definições impressão	Impressão da data	Data/Hora Data Imprime uma imagem com a data e hora de captura quando a imagem é guardada de acordo com o formato DCF (Design rule for Camera File system) e a data e hora de captura é registada como parte das informações de captura. Pode seleccionar [Data] ou [Data/Hora].
		Desligado* Imprime uma imagem sem a data e a hora.
	Margens	Margem 1/ Margem 2 Imprime uma imagem com os limites à volta da imagem. Para imprimir uma imagem ser cortada, seleccione [Margem 1]. Para deixar limites quase iguais na parte superior, inferior, direita e esquerda à volta da imagem, seleccione [Margem 2]. Notas <ul style="list-style-type: none"> Quando seleccionar [Margem 2], as extremidades superior e inferior ou esquerda e direita poderão ser cortadas e impressas dependendo da imagem.
		Sem margem* Imprime uma imagem sem espaço em branco à volta da imagem. Notas <ul style="list-style-type: none"> Quando imprimir uma imagem 4:3 normal capturada por uma câmara digital, as extremidades superior e inferior da imagem são cortadas e é impressa como uma imagem 3:2.
	Auto Fine Print7	Ligado* Esta função corrige automaticamente a qualidade da imagem de modo a que a imagem possa ser impressa de cores mais vivas, nítidas e apelativas. É especialmente eficaz com imagens escuras com um baixo contraste. Não disponível ao imprimir o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> Páginas Por Folha (página 56) Impressão de índice (página 62) Slideshow Imprimir excepto Vis. simples (página 37) Impressão Criativa (página 57) Notas <ul style="list-style-type: none"> Os dados originais da imagem não são corrigidos. Quando imprimir no modo PC, a definição Auto Fine Print7 com o controlador da impressora assume prioridade sobre esta definição.
		Desligado Imprime uma imagem sem quaisquer correcções.
	Páginas Por Folha	mosaico-4/ mosaico-9/ mosaico-16 Imprime os números especificados de ecrãs divididos, sendo colocada uma imagem em cada ecrã.
		Desligado* Imprime uma imagem sem os ecrãs divididos.

*: Predefinições de fábrica

Item	Definições	Descrição
Definições impressão	Definição da cor	<p>Ajusta as cores e nitidez de uma impressão. Prima ◀/▶ para seleccionar um elemento de cor ([R] (vermelho), [G] (verde) ou [B] (azul)) ou [A] (Nitidez) e, em seguida, prima ▼/▲ para definir o nível. Pode definir os níveis para R, G, B no intervalo de +4 a -4 e para S no intervalo de +7 a 0.</p> <p>R:Ajusta os elementos vermelhos e azuis. Quanto mais elevado for o nível, mais avermelhada fica a imagem como se recebesse luz vermelha. Quanto mais baixo for o nível, mais escura fica a imagem como se fosse adicionada luz azul.</p> <p>G:Ajusta os elementos verdes e roxos. Quanto mais elevado for o nível, mais esverdeada fica a imagem como se recebesse luz verde. Quanto mais baixo for o nível, mais escura fica a imagem como se fosse adicionada luz roxa avermelhada.</p> <p>B:Ajusta os elementos azuis e amarelos. Quanto mais elevado for o nível, mais azulada fica a imagem como se recebesse luz azul. Quanto mais baixo for o nível, mais escura fica a imagem como se fosse adicionada luz amarela.</p> <p>A:Quanto mais elevado for o nível, mais definidos ficam os contornos.</p> <p>(*R: 0/G:0/B:0/A:0)</p>

*: Predefinições de fábrica

Ligar a um computador para obter ainda mais funcionalidades

Utilizar com um computador

Utilizar a memória interna desta unidade

Imprimir a partir de um computador

O que pode fazer quando ligado a um computador

Ligar esta unidade a um computador permite-lhe utilizar as duas funções seguintes. Para mais informações sobre a selecção do modo, consulte a página 72.

Utilizar a memória interna desta unidade ([Utilizar mem interna])

Pode pesquisar a memória interna desta unidade no computador. Também pode copiar imagens do computador para a memória interna e listá-las nesta unidade.

Imprimir a partir de um computador ([Imprimir])

Pode imprimir imagens que se encontram no computador através desta unidade. Antes de imprimir pela primeira vez, deve instalar o software fornecido.

Requisitos do sistema

Utilizar como uma memória interna

Para utilizar esta unidade como uma memória interna, o computador terá de cumprir os seguintes requisitos de sistema recomendados.

■ Windows

SO recomendado: Microsoft Windows 7/
Windows Vista SP2/Windows XP SP3

Porta: Porta USB

■ Macintosh

SO recomendado: Mac OS X (10.4 ou posterior)

Porta: Porta USB

Notas

- Se estiverem ligados vários dispositivos USB ao computador ou se estiver a utilizar um hub, pode ocorrer um problema. Se isso acontecer, simplifique as ligações.

- Não pode controlar esta unidade a partir de outro dispositivo USB que esteja a ser utilizado em simultâneo.
- Não desligue o cabo USB durante a transferência de dados.
- Não é garantido o funcionamento com todos os computadores que cumpram os requisitos de sistema recomendados.
- Esta unidade provou funcionar sem problemas quando ligada a um computador. Quando outros equipamentos estão ligados a esta unidade, estes podem não reconhecer a sua memória interna.

Ao imprimir

Para utilizar o controlador da impressora fornecido e o PMB (PictureMotionBrowser), é necessário um computador que cumpra com os seguintes requisitos do sistema:

SO Microsoft Windows Vista SP2
recomendado*¹*²: / Windows XP SP3

^{*1} O funcionamento do controlador da impressora não é garantido no Windows 2000 e não funciona no Windows ME ou inferior ou em Macintosh.

^{*2} O PMB não suporta o Windows 2000 ou sistemas operativos anteriores / Windows Vista Starter Edition / Windows XP de 64 bits e Starter Edition / Macintosh.

O PMB funciona no modo de compatibilidade de 32 bits na edição de 64 bits do Windows Vista.

CPU: Pentium III 500 MHz ou mais rápido (Pentium III 800 MHz ou mais rápido recomendado.)

RAM: 256 MB ou mais (512 MB ou mais é recomendado.)

Espaço no disco rígido: 500 MB ou mais (Dependendo da versão do Windows utilizada, poderá ser necessário mais espaço. Para tratar os dados da imagem, irá necessitar de espaço adicional no disco rígido.)

Definição de visualização:	Resolução do ecrã: 1.024 pontos × 768 pontos ou mais Cores do ecrã: High Color (16 bits) ou superior
Conector:	Conector USB
Unidade:	Unidade de CD-ROM (a ser utilizada para a instalação do software)

Notas

- Se for utilizado um hub para ligar esta unidade ao computador ou se estiverem ligados dois ou mais dispositivos USB, incluindo outras impressoras, ao computador, poderão ocorrer problemas. Nesse caso, simplifique as ligações entre o computador e esta unidade.
- Não pode controlar esta unidade a partir de outro dispositivo USB que esteja a ser utilizado em simultâneo.
- Não desligue o cabo USB nem o ligue a esta unidade durante a comunicação de dados ou impressão.
- Esta unidade não suporta os modos de espera, repouso e hibernação nem o reinício a partir destes modos. Não permita que o computador ligado a esta unidade entre num destes modos durante a impressão. Se tal ocorrer, a impressão poderá falhar.
- Quando a impressão falhar, remova o cabo USB e, em seguida, volte a ligá-lo ou reinicie o computador. Em seguida, tente imprimir novamente.
- Não é garantido o funcionamento com todos os computadores que cumpram os requisitos de sistema recomendados.
- O PMB suporta a tecnologia DirectX e poderá ser necessário instalar o DirectX.
O DirectX encontra-se disponível no CD-ROM.
- Se o PMB for instalado num computador em que o Cyber-shot Viewer já esteja instalado, o Cyber-shot Viewer será sobreposto e substituído pelo PMB. As pastas de procura previamente registadas no Cyber-shot Viewer serão automaticamente registadas no PMB.

Antes de ligar a um computador

É necessário efectuar alguns preparativos, dependendo da forma como liga esta unidade ao computador.

Utilizar a memória interna desta unidade

Não é necessário efectuar quaisquer preparativos antes de ligar.

Imprimir (pela primeira vez)

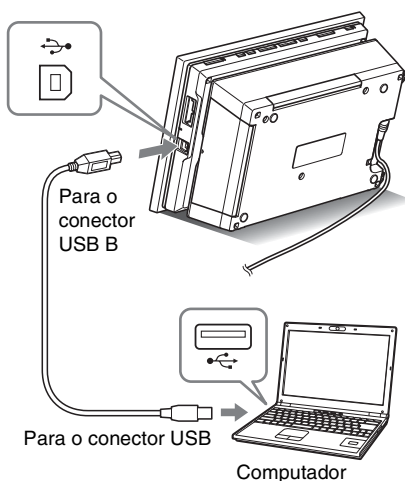
Da primeira vez que ligar esta unidade a um computador para imprimir, primeiro deve instalar o controlador da impressora fornecido. Para informações sobre a instalação do controlador da impressora, consulte a página 75.

Imprimir (a partir da segunda vez em diante)

Não é necessário efectuar quaisquer preparativos antes de ligar.

Ligar a um computador

- 1 Ligue esta unidade a uma fonte de alimentação de CA. (página 22)
- 2 Ligue o computador a esta unidade utilizando um cabo USB à venda no mercado.



Notas

- Utilize um cabo USB com uma ficha do tipo B (para o conector USB B desta unidade) com um comprimento inferior a 3 metros.

- 3 Ligue esta unidade. (página 23)

Seleccionar a função desta unidade

- 1 Ligue o computador.
O ecrã de selecção do modo PC é visualizado no LCD desta unidade.



Sugestões

- Se o computador já estiver ligado, o ecrã de selecção do modo é exibido quando esta unidade é ligada ao computador.

- 2 Prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar [Utilizar mem interna] ou [Imprimir] e, em seguida, prima $\nabla/\blacktriangledown$.

Para obter informações sobre como utilizar as várias funções, consulte as seguintes páginas.

- [Utilizar mem interna] → página 73
- [Imprimir] → página 75

Da primeira vez que seleccionar [Imprimir], instale o controlador da impressora fornecido antes de premir o botão $\nabla/\blacktriangledown$ (página 75).

Sugestões

- Se desligar esta unidade do computador e voltar a ligá-la, o ecrã de selecção do modo PC aparece e pode alterar o modo. Para mais informações sobre como desligar esta unidade do computador, consulte a página 74.

Notas

- As caixas de diálogo exibidas nesta secção referem-se ao Windows Vista, excepto se houver indicação em contrário. Os procedimentos de instalação e as caixas de diálogo visualizadas diferem de acordo com o sistema operativo.

Copiar uma imagem do computador para esta unidade

Pode ligar a um computador para ver e copiar imagens da memória interna desta unidade para o computador e para copiar imagens do computador para esta unidade.

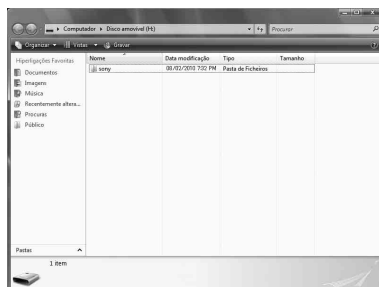
Nota

- Quando copiar uma imagem do computador para esta unidade, a imagem não será redimensionada e armazenada no seu tamanho original. Se quiser guardar a imagem redimensionada, importe-a a partir de um cartão de memória.

1 No ecrã de selecção do modo PC desta unidade, prima \leftarrow/\rightarrow para seleccionar [Utilizar mem interna] e, em seguida, prima \rightarrow .

2 Quando for visualizada a janela “Reproduzir automaticamente” no ecrã do computador, clique em “Abrir pasta e ver ficheiros”. Se a janela “Reproduzir automaticamente” não aparecer, clique em “Computador (Meu Computador)” no menu Iniciar e, em seguida, abra o disco removível.

3 Mova o cursor nesta janela e clique com o botão direito do rato e, em seguida, clique em “Novo” - “Pasta”. Escreva um nome para a nova pasta. Neste manual, o nome de pasta “sony” é utilizado como exemplo.



4 Clique duas vezes para abrir a pasta “sony”.



5 Abra a pasta que contém os ficheiros de imagem que pretende copiar e copie os ficheiros de imagem utilizando o método de arrastar e largar.

Notas

- Quando pretender guardar imagens de um computador na memória interna, crie uma pasta na memória interna e guarde as imagens nessa pasta. Se não criar uma pasta, só poderá guardar até 512 imagens. Além disso, o número de imagens pode diminuir, dependendo da extensão do nome do ficheiro ou do tipo de caracteres.
- Uma imagem pode não ser visualizada pela ordem de data de captura na visualização do índice de imagens, etc., uma vez que a informação relativa à data de captura pode ter sido alterada ou perdida ao editar ou guardar esse ficheiro de imagem num computador.
- Ficheiros de imagem criados ou editados num computador podem não ser visualizados. Os ficheiros de imagem definidos como “Só de leitura” num computador não podem ser eliminados nesta unidade. Cancele “Só de leitura” antes de guardar ficheiros de imagem de um computador nesta unidade.

Desligar o computador

Desligue o cabo USB ou desligue a unidade depois de a desligar do computador.

- 1** Clique duas vezes em  (Desligar) na barra de tarefas.
- 2** Clique em  (Dispositivo de armazenamento de massa USB) → “Paragem”.
- 3** Clique em “OK” depois de verificar a unidade que pretende remover.

Sugestões

- Ao utilizar [Print] não necessita de efectuar este passo.

Imprimir uma imagem a partir do computador

Notas

- A instalação do software apenas é necessária quando ligar esta unidade ao computador pela primeira vez.

Pode imprimir as imagens a partir do computador instalando o software fornecido no computador e ligando-o a esta unidade.

Esta secção explica como instalar o software fornecido no computador e como utilizar o software PMB (Picture Motion Browser) fornecido para imprimir uma imagem.

Consulte também as instruções de funcionamento fornecidas com o computador para obter informações sobre o funcionamento do computador.

No CD-ROM fornecido

O CD-ROM fornecido contém o seguinte software:

- Controlador da impressora para a unidade DPP-F800:
O software descreve os requisitos da unidade e permite imprimir a partir do computador.
- PMB (Picture Motion Browser):
A aplicação de software original da Sony que permite tratar as fotografias e mover imagens—incluindo a captura, gestão, processamento e impressão.

Instalar o software

Instalar o controlador da impressora

Siga os procedimentos abaixo apresentados para instalar o controlador.

Notas

- Não ligue esta unidade ao computador antes de instalar o controlador.
- Inicie a sessão no Windows utilizando uma conta de utilizador “Administrador do computador”.
- Certifique-se de que encerra todos os programas em execução antes de instalar o software.

- 1 Ligue o computador, inicie o Windows e introduza o CD-ROM fornecido na unidade de CD-ROM do computador.

A janela de instalação é visualizada.



Notas

- Se a janela de instalação não for visualizada, clique duas vezes no ficheiro “Setup.exe” no CD-ROM.
- No Windows Vista, a janela AutoPlay poderá aparecer. Mesmo se isto ocorrer, seleccione a execução de “Setup.exe” e instale o controlador de acordo com as instruções no ecrã.

2 Clique em “A instalar o controlador da impressora”.

A caixa de diálogo “InstallShield Wizard” é visualizada.

3 Clique em “Seguinte”.

A caixa de diálogo do acordo de licença é visualizada.

4 Leia o acordo atentamente e, se concordar, selecione “Aceito os termos do contrato de licença” e clique em “Seguinte”.


Sugestões

- Quando estiver instalada uma versão anterior do controlador da impressora no computador, a mensagem “Uma versão mais antiga do controlador da impressão foi encontrada.” poderá ser visualizada no ecrã. Clique em “Sim” e siga as instruções exibidas para reiniciar o computador. Em seguida, volte a efectuar o procedimento de instalação. Após o computador ter sido reiniciado, a versão anterior do controlador da impressora será eliminado. Se instalar a nova versão do controlador da impressora, pode utilizar a nova versão do controlador da impressora.

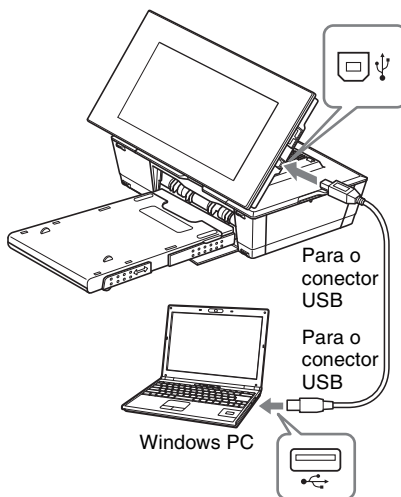
5 Clique em “Instalar”.

A instalação inicia.

6 Quando a caixa de diálogo “O controlador da impressora Sony DPP-F800 foi instalado com sucesso.” for visualizada, clique em “Acabamento”.




7 Prima o botão  (ligado/em espera) para ligar esta unidade.

8 Ligue os conectores USB desta unidade e o computador com o cabo USB.

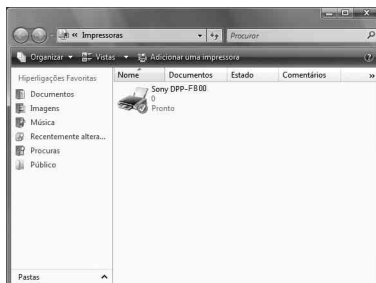


Notas

- Utilize um cabo USB com uma ficha do tipo B (para o conector USB B desta unidade) com um comprimento inferior a 3 metros.

9 No ecrã de selecção do modo desta unidade, prima os botões   para seleccionar [Imprimir] e, em seguida, prima o botão .

10 Aguarde um momento e, em seguida, verifique se “Sony DPP-F800” foi adicionado a “Impressora” ou “Impressoras e faxes”.




11 Quando a instalação estiver concluída, remova o CD-ROM do computador e guarde-o para uma utilização futura.

Para continuar com o processo e instalar o software PMB, siga os procedimentos a partir do passo 2 descritos na página 78.

Notas

- Se a instalação falhar, remova esta unidade do computador, reinicie o computador e, em seguida, siga novamente os procedimentos de instalação a partir do passo 1.
- Após a instalação, o “Sony DPP-F800” ainda não se encontra definido como a impressora predefinida. Defina a impressora que utilizar para cada aplicação.
- O CD-ROM fornecido será necessário quando instalar ou voltar a instalar o controlador da impressora. Guarde-o para uma eventual utilização futura.
- Antes de utilizar esta unidade, leia o ficheiro Readme.txt (a pasta README no CD-ROM → Pasta English → Readme.txt).

Quando o software estiver instalado

O ícone  é exibido no ambiente de trabalho do Windows, assim como um atalho para o sítio Web para efectuar o registo do cliente da impressora. Após terminar o registo, pode encontrar informações de suporte em: <http://www.sony.net/registration/di/>

Desinstalar o controlador da impressora

Quando o controlador da impressora já não for necessário, siga os procedimentos abaixo apresentados para remover o controlador da impressora:

- ① Desligue o cabo USB desta unidade e do computador.
- ② Introduza o CD-ROM fornecido na unidade de CD-ROM do computador.
A janela de instalação é visualizada.

Notas

- Se a janela de instalação não for visualizada, clique duas vezes no ficheiro “Setup.exe” no CD-ROM.

- ③ Clique em “A instalar o controlador da impressora”.
A caixa de diálogo “InstallShield Wizard” é visualizada.
- ④ Clique em “Seguinte”.
A caixa de diálogo do acordo de licença é visualizada.
- ⑤ Leia o acordo atentamente e, se concordar, seleccione “Aceito os termos do contrato de licença” e clique em “Seguinte”.
É visualizada a caixa de diálogo de confirmação utilizada para remover o software.
- ⑥ Clique em “Sim”.
É visualizada a caixa de diálogo de confirmação utilizada para reiniciar.
- ⑦ Seleccione “Sim, pretendo reiniciar o computador agora.” e clique em “OK”.
Após o computador ser reiniciado, os ficheiros relevantes serão eliminados e a desinstalação estará concluída.

Instalar o PMB (Picture Motion Browser)

Siga os procedimentos abaixo apresentados para instalar o PMB.

Notas

- Inicie a sessão no Windows utilizando uma conta de utilizador “Administrador do computador”.
- Certifique-se de que encerra todos os programas em execução antes de instalar o software.

Se já tiver instalada uma ou mais versões do PMB no computador, verifique a versão instalada do PMB. (Clique em [Ajuda] na barra de menu do PMB e seleccione [Sobre o PMB]. São visualizadas as informações da versão.)

Compare o número da versão do CD-ROM fornecido com a versão previamente instalada do PMB e verifique para garantir que as versões foram instaladas pela respectiva ordem, da mais antiga para a mais recente. Quando o computador utilizado possuir uma versão mais recente do PMB já instalada, desinstale primeiro essa versão e, em seguida, volte a instalar ambas as versões, começando pela mais antiga. Se instalar primeiro a mais recente, algumas funções do PMB poderão não funcionar correctamente.

- 1** Ligue o computador, inicie o Windows e introduza o CD-ROM fornecido na unidade de CD-ROM do computador.
A janela de instalação é visualizada (página 75).
- 2** Clique em “Instalar o PMB (Picture Motion Browser)” e siga as instruções no ecrã para definir a sua região e o idioma.
O diálogo do acordo de licença é visualizado.

- 3** Leia o acordo atentamente e, se concordar, seleccione “Aceito os termos do contrato de licença” e clique em “Seguinte”.
Se clicar em “Seguinte” no diálogo do acordo de licença, a caixa de diálogo a notificá-lo de que o programa está pronto para ser instalado é visualizada.

- 4** Seleccione “Instalar” e siga as instruções no ecrã para continuar com a instalação.
Quando lhe for indicado para reiniciar o computador, siga as instruções apresentadas para reiniciá-lo.

- 5** Quando a instalação estiver concluída, remova o CD-ROM do computador e guarde-o para uma utilização futura.

Notas

- Se a instalação falhar, efectue novamente os procedimentos de instalação a partir do passo 2.
- O CD-ROM fornecido será necessário quando instalar ou voltar a instalar o PMB. Guarde-o num local seguro para uma possível utilização futura.

Desinstalar o PMB


Quando este software já não for necessário, remova-o do computador da seguinte forma:

- ① Clique em “Iniciar” - “Painel de Controlo”.
O Painel de Controlo é exibido.
- ② Clique em “Desinstalar um programa”.
Dependendo do sistema operativo, poderá denominar-se “Programas e Funções” ou “Adicionar/remover”.
- ③ Seleccione “PMB” e clique em “Alterar/Remover”.
O processo de desinstalação do software inicia.

Imprimir fotografias a partir de um computador

Imprimir a partir do PMB (Picture Motion Browser)

Pode utilizar o PMB para imprimir uma imagem a partir do computador.

- 1 Prima \leftrightarrow para seleccionar [Imprimir] no ecrã de selecção do modo PC desta unidade e, em seguida, prima \rightarrow .
- 2 Inicie a janela do PMB utilizando um dos seguintes métodos:
 - Clique duas vezes em  (PMB) no ambiente de trabalho do Windows.
 - Clique em “Iniciar” - “Todos os programas” - “PMB”.

Quando o PMB for iniciado pela primeira vez, é apresentado o ecrã de definições iniciais.

Para obter informações sobre como registar imagens guardadas numa pasta diferente da pasta “Imagens”, consulte “Registar uma pasta de procura” na página 83.

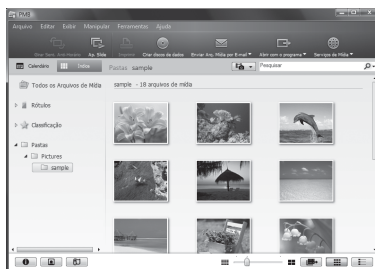
Sugestões

- No Windows XP, leia “Imagens” em vez de “As minhas imagens”.

Como aceder à pasta “Imagens”

Clique em “Iniciar” - “Imagens” a partir da barra de tarefas.

Aparece a janela principal do PMB.



Na janela principal, existem as seguintes duas vistas diferentes. Para alternar entre as vistas, clique no separador “Calendário” ou “Índice” na barra superior.

• Vista “Calendário”


As imagens serão classificadas de acordo com a data de captura e são visualizadas como miniaturas em cada data do calendário. Na vista “Calendário”, pode alternar a visualização por ano, mês ou hora.

• Vista “Índice”

As imagens serão classificadas em cada pasta registada e são visualizadas como miniaturas.

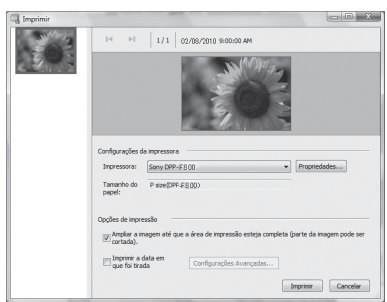
Nesta secção, as janelas da vista “Índice” são utilizadas como exemplos.

- 3 Clique na pasta que contém as fotografias que pretende imprimir. Como exemplo, a pasta “sample” é seleccionada na seguinte explicação.

- 4 Selecciona as fotografias que pretende imprimir e clique em  (imprimir).

Aparece a caixa de diálogo de Impressão.

5 Na caixa da lista pendente “Impressora”, selecione “Sony DPP-F800”. Para definir a orientação do papel ou outras opções de impressão, avance para o passo 6. Para imprimir, avance para o passo 11.



Itens	Descrição
Impressora	Selecione a impressora que está a utilizar: “Sony DPP-F800”
Tamanho do papel	Para alterar o tamanho, clique em “Propriedades”. Nota: Em algumas regiões, o papel de impressão do tamanho L não é comercializado.
Opções de impressão	<ul style="list-style-type: none">• Ampliar a imagem até que a área de impressão esteja completa: Quando seleccionada, uma imagem será impressa sobre a totalidade da área de impressão do papel. Poderá ser cortada uma extremidade da fotografia. Quando não for seleccionada, uma imagem será impressa sem cortar quaisquer partes.• Imprimir a data em que foi tirada: Quando seleccionada, uma imagem é impressa com a data da captura se a imagem for um ficheiro gravado no formato DCF (Design rule for Camera File system).
Propriedades	Especifica o tamanho do papel, orientação, qualidade da imagem e outros detalhes.

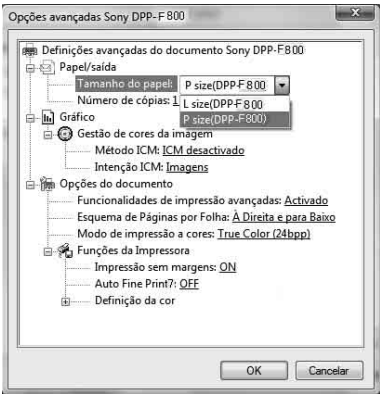
6 Para definir a orientação do papel ou outras opções de impressão, clique em “Propriedades”. A caixa de diálogo “Propriedades” da impressora seleccionada é visualizada. O controlador da impressora desta unidade utiliza o Controlador da Impressora Universal, um controlador da impressora comum da Microsoft. Nas caixas de diálogo, existem alguns itens que não são utilizados com esta unidade.

7 No separador “Esquema”, especifique a orientação do papel e outras opções.



Itens	Descrição
Orientação	Selecione a orientação de uma imagem a imprimir: <ul style="list-style-type: none">• Retrato• Paisagem
Ordem das páginas	Selecione a ordem das páginas a imprimir: <ul style="list-style-type: none">• Normal• Inversa
Páginas por folha	Especifique o número de cópias por folha a imprimir. Selecione “1”.
Avançadas	Especifica o tamanho do papel e outras opções.

- 8** Clique em “Avançadas”.
- A caixa de diálogo “Opções avançadas de Sony DPP-F800” é visualizada.



Itens	Descrição
Papel/saída	<ul style="list-style-type: none"> Tamanho do papel: A partir da caixa da lista pendente, seleccione o tamanho do papel que actualmente utiliza para imprimir; Tamanho P/ tamanho L Nota: Em algumas regiões, o papel de impressão do tamanho L não é comercializado. Número de cópias: Especifique o número de cópias a imprimir.
Gráfico - Gestão de cores da imagem	<ul style="list-style-type: none"> Método ICM: Esta unidade não suporta as definições do método ICM. Mesmo se seleccionar uma opção diferente de “ICM Desactivado”, o resultado impresso não irá reflectir a definição. Deixe esta opção como está. Intenção ICM: Esta unidade não suporta as definições de Intent ICM. Deixe esta opção como está.

Itens	Descrição
Opções do documento	<ul style="list-style-type: none"> Funcionalidades de impressão avançadas: Seleccione “Activado” para activas as opções de impressão avançadas como “Ordem das páginas”. Se ocorrer um problema de compatibilidade, desactive esta funcionalidade. Modo de impressão a cores: Para imprimir a cores, seleccione “True Color (24bpp)”. Para imprimir em tom monocromático, seleccione “Monocromático”.
Funções da Impressora	<ul style="list-style-type: none"> Impressão sem margens: Para imprimir uma imagem sem limites, seleccione “ON”. Para imprimir com limites, seleccione “OFF”. Dependendo da aplicação de software, uma imagem será impressa com limites mesmo se “ON” for seleccionado. Defina a impressão completa da imagem no intervalo de impressão. Auto Fine Print7: Seleccione entre “ON” ou “OFF”. Quando seleccionar “ON” seleccione “ICM Desactivado” para o “Método ICM”. Ao contrário da impressão directa a partir de um cartão de memória, não são referidos quaisquer dados Exif. Definição da cor: Pode alterar as definições de R (vermelho), G (verde), B (azul) e nitidez. Para mais informações, consulte a página 68.

9 No separador “Papel/qualidade”, especifique a cor ou origem do papel.



Itens	Descrição
Seleção de tabuleiro	A partir da caixa da lista pendente “Origem do papel”, seleccione “Seleção automática”.
Cor	Para imprimir a cores, seleccione “Cor”. Para imprimir em tom monocromático, seleccione “Preto e branco”.
Avançadas	A caixa de diálogo “Opções avançadas de Sony DPP-F800” é visualizada (página 81). Para maiores informações, consulte o passo 9.

10 Clique em “OK”.

A caixa de diálogo “Impressão” é visualizada novamente.

11 Clique em “Impressão”.

A impressão começa. Para mais informações sobre as propriedades do PMB, consulte a ajuda do PMB.

Notas

- Não pode imprimir filmes, dados BMP ou RAW.
- Coloque esta unidade na posição de impressão para utilizá-la como uma impressora. Não irá imprimir noutra posição. Para mais informações sobre a posição de impressão, consulte a página 32.

Sugestões

- Para seleccionar uma série de imagens estáticas na área da imagem da janela principal, clique na primeira imagem na série e, em seguida, clique na última imagem enquanto prime a tecla Shift. Para seleccionar múltiplas imagens estáticas sem ser por sequência, clique individualmente nas imagens enquanto prime a tecla Ctrl.
- Também pode imprimir a partir de um ecrã de visualização de apenas uma imagem.
- Para cancelar a operação de impressão, efectue o seguinte.
 - ① Clique duas vezes no ícone da impressora na barra de tarefas e abra a caixa de diálogo “Imprimir”.
 - ② Clique no nome do documento para o qual pretende cancelar a impressão e, em seguida, clique em “Cancelar” a partir de menu “Documento”.
É visualizada a caixa de diálogo utilizada para confirmar a eliminação.
 - ③ Clique em “Sim”.
O trabalho de impressão é cancelado.

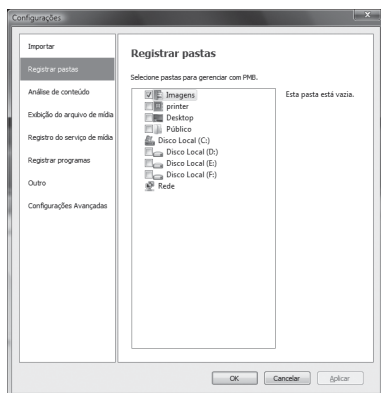
Notas

- Quando cancelar um trabalho, não pode parar a página actualmente a ser impressa.

Registrar uma pasta de procura

O PMB não permite visualizar directamente imagens guardadas no disco rígido do computador. Primeiro deve registar a pasta de procura da seguinte forma:

- 1** Clique em “Ficheiro”-“Registrar Pastas Exibidas”.
A caixa de diálogo “Registrar pastas para exibição” é visualizada.
- 2** Seleccione a pasta que pretende registar e, em seguida, clique em “Aplicar” e em “OK”.



Notas

- Não pode registar toda a unidade.

É visualizada a caixa de diálogo de confirmação utilizada para registar.

- 3** Clique em “Sim”.
Começa o registo das informações das imagens na base de dados.

Notas

- A pasta que seleccionou como destino das imagens importadas será registado automaticamente.
- Não pode cancelar o registo da pasta que está a registar aqui.

Para alterar a pasta de procura

Repita os passos 1 a 3.

Sugestões

- Se uma sub-pasta estiver contida na pasta de origem, as imagens na sub-pasta também serão registadas.
- Quando o software for iniciado pela primeira vez, é visualizada uma mensagem a pedir-lhe para registar o “Imagens”.
- Dependendo do número de imagens, poderá levar cerca de dez minutos a registar as imagens.

Imprimir a partir de uma aplicação de software à venda no mercado

Pode utilizar uma aplicação de software à venda no mercado para imprimir uma imagem a partir de DPP-F800. Selecciona “DPP-F800” como impressora na caixa de diálogo de impressão e selecciona o o tamanho do papel de impressão na caixa de diálogo de configuração da página. Para mais informações sobre as definições de impressão, consulte os passos 6 e 7 na página 80.

Na definição “Impressão sem margens” em “Funções da Impressora”

Quando utilizar uma aplicação diferente do PMB, uma imagem poderá ser impressa com limites, mesmo se seleccionar “Ligado” em “Impressão sem margens” nas “Funções da Impressora” na caixa de diálogo “Opções avançadas de Sony DPP-F800”.

Quando seleccionar a opções de impressão sem limites, as informações do intervalo de impressão para a impressão sem limites serão fornecidas à aplicação. Contudo, algumas aplicações podem dispor e imprimir a imagem com limites dentro do intervalo especificado.

Se isto ocorrer, efectue o seguinte para imprimir uma imagem sem limites:

- Quando puder definir o intervalo de impressão numa aplicação, defina uma imagem a ser impressa completamente no intervalo de impressão disponível. Por exemplo, se imprimir imagens utilizando a “Galeria de Fotografias do Windows” do Windows Vista, seleccione “Ajustar imagem ao fotograma” e depois “Adaptar imagem à moldura”.

Definição da orientação

Dependendo da aplicação de software utilizada, a orientação poderá não ser alterada mesmo se mudar a definição para a posição vertical ou horizontal.

Com a definição Margens/Sem margem do controlador da impressora

Quando a aplicação de software utilizada possuir a definição Margens/Sem margem, sugerimos que seleccione “Ligado” em “Impressão sem margens” nas “Funções da Impressora” da caixa de diálogo “Opções avançadas de Sony DPP-F800” na definição do controlador da impressora.

Definição do número de impressões

Dependendo da aplicação de software utilizada, a definição do número de impressões da aplicação poderá ter prioridade sobre a definição especificada na caixa de diálogo do controlador da impressora.

Resolução de problemas

Mensagens de erro

Se houver algum problema

Se o papel encravar

Limpeza

Mensagens de erro

Se ocorrer um erro, pode aparecer uma das seguintes mensagens de erro no ecrã LCD desta unidade. Siga a solução respectiva descrita em baixo para resolver o problema.

Cartões de memória e memória interna

Mensagem de erro	Significado/Soluções
Sem Memory Stick. / Sem cartão SD. / Sem xD-Picture Card.	<ul style="list-style-type: none">Não foi introduzido um cartão de memória em qualquer ranhura. Introduza um cartão de memória na ranhura respectiva. (➡ página 25)
Foi inserido um Memory Stick incompatível. / Foi inserido um cartão SD incompatível. / Foi inserido um xD-Picture Card incompatível.	<ul style="list-style-type: none">Foi introduzido um cartão de memória incompatível. Utilize um cartão de memória compatível com esta unidade.
Sem ficheiro de imagem.	<ul style="list-style-type: none">Não existe um ficheiro de imagem que possa ser visualizado no ecrã desta unidade no cartão de memória. Utilize um cartão de memória que contenha ficheiros de imagens que possam ser visualizados nesta unidade.
Não é possível eliminar um ficheiro protegido.	<ul style="list-style-type: none">Para apagar um ficheiro protegido, cancele a protecção na câmara digital ou no computador.
Cartão de memória protegido. Desactive a protecção e tente novamente.	<ul style="list-style-type: none">O cartão de memória está protegido contra gravação. Coloque a patilha de protecção contra gravação na posição que permite a gravação. (➡ página 104)
O Memory Stick está cheio. / O cartão SD está cheio. / O xD-Picture Card está cheio. /A memória interna está cheia.	<ul style="list-style-type: none">Não é possível guardar mais dados porque o cartão de memória ou a memória interna está cheia. Apague imagens ou utilize um cartão de memória com espaço livre disponível.
O Memory Stick está avariado. / Erro de escrita no cartão SD. / O xD-Picture Card está avariado./A memória interna está avariada.	<ul style="list-style-type: none">No caso de se tratar de um cartão de memória: Ocorreu um erro. Certifique-se de que o cartão foi introduzido correctamente. Se esta mensagem de erro aparecer frequentemente, verifique o estado do cartão de memória com outro dispositivo que não esta unidade.No caso de se tratar da memória interna: Formate a memória interna.
Erro de escrita no Memory Stick. / Erro de leitura no cartão SD. / Erro de escrita no xD-Picture Card. / Erro de escrita na memória interna.	
<div>Notas</div> <ul style="list-style-type: none">A formatação elimina todos os ficheiros de imagem importados para a memória interna.	

Mensagem de erro	Significado/Soluções
O Memory Stick é apenas de leitura.	<ul style="list-style-type: none"> Foi introduzido um “Memory Stick-ROM”. Para guardar as imagens, utilize o “Memory Stick” recomendado.
O Memory Stick está protegido.	<ul style="list-style-type: none"> Foi introduzido um “Memory Stick” protegido. Para editar e gravar as imagens, utilize um dispositivo externo para remover a protecção.
Cartão de memória não suportado.	<ul style="list-style-type: none"> No caso de se tratar de um cartão de memória, utilize a câmara digital ou outro dispositivo para formatar o cartão de memória. No caso de se tratar da memória interna, formate-a com esta unidade. <div>Notas</div> <ul style="list-style-type: none"> Quando formata um suporte, todos os ficheiros guardados nesse suporte são apagados.

Dados da imagem

Mensagens de erro	Significado/Soluções
Não é possível abrir a imagem.	<ul style="list-style-type: none"> Esta unidade não pode visualizar ou abrir um ficheiro de imagem cujo formato não é suportado.
Sem ficheiro DPOF.	<ul style="list-style-type: none"> Não existem quaisquer ficheiros de imagem DPOF predefinidos no cartão de memória. Especifique a marca (DPOF) de impressão com a câmara.

Fita de tinta

Mensagens de erro	Significado/Soluções
Sem fita de tinta. Insira uma fita de tinta P size e prima [PRINT].	<ul style="list-style-type: none"> A fita de tinta não está introduzida nesta unidade. Coloque a fita de tinta nesta unidade. (➡ página 33) Se for exibido “cartridge de limpeza”, coloque o cartucho de limpeza. (➡ página 101)
Fim da fita de tinta.	<ul style="list-style-type: none"> Substitua a fita de tinta actual por uma nova fita de tinta. (➡ página 33)
Fim da fita de tinta. Insira uma fita de tinta P size e prima [PRINT].	
Fita de tinta incorrecta. Insira uma fita de tinta P size e prima [PRINT].	<ul style="list-style-type: none"> Coloque uma fita de tinta e papel de impressão do tamanho apresentado. (➡ página 33)

Papel de impressão

Mensagens de erro	Significado/Soluções
Sem tabuleiro de papel. Insira um tabuleiro com papel de impressão P size e prima [PRINT].	<ul style="list-style-type: none"> • Não há papel de impressão nesta unidade. <ul style="list-style-type: none"> – A tabuleiro de papel não está colocado nesta unidade. – A papel de impressão não está colocado no tabuleiro de papel. – O papel de parede acabou. • Nesse caso, coloque papel de impressão no tabuleiro e coloque o tabuleiro de papel nesta unidade. (➡ página 34)
Sem papel de impressão. Defina o papel de impressão para o P Size e prima [PRINT].	
Não há folha de limpeza. Defina a folha de limpeza e prima [PRINT].	<ul style="list-style-type: none"> • Não há folha de limpeza no tabuleiro de papel. Introduza uma folha de limpeza no tabuleiro de papel e coloque o tabuleiro de papel nesta unidade. (➡ página 101)
Papel de impressão incorrecto. Defina o papel de impressão para o P Size e prima [PRINT].	<ul style="list-style-type: none"> • O papel de impressão e a fita de tinta não condizem. Verifique se o tamanho da fita de tinta actualmente introduzida e coloque papel de impressão com tamanho idêntico. (➡ página 33, 34)
Encravamento de papel. Retire o papel de impressão.	<ul style="list-style-type: none"> • O papel ficou encravado. Consulte “Se o papel encravar” (➡ página 100) e remova o papel encravado desta unidade.

Se houver algum problema

Antes de entregar esta unidade para reparação, leia as seguintes sugestões. Se o problema persistir, consulte o agente Sony ou os serviços técnicos autorizados da Sony.





Alimentação

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não consegue ligar a alimentação.	<ul style="list-style-type: none">A ficha eléctrica está bem introduzida?	→ Introduza correctamente a ficha eléctrica.

Visualização de imagens


Caso se depare com um dos seguintes problemas, consulte a tabela abaixo apresentada: “Não aparece qualquer imagem quando esta unidade é ligada”, “Não é possível definir o ecrã de funcionamento” ou “A impressão não inicia embora a impressora esteja ligada”.

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não aparece qualquer imagem no ecrã.	<ul style="list-style-type: none">O cartão de memória está inserido correctamente?	→ Introduza um cartão de memória correctamente. (→ página 25)
	<ul style="list-style-type: none">O cartão de memória contém imagens guardadas com uma câmara digital ou outro dispositivo?	→ Introduza um cartão de memória ou ligue um dispositivo externo que contenha imagens. → Verifique quais os formatos de ficheiros que podem ser visualizados. (→ página 107)
	<ul style="list-style-type: none">O formato do ficheiro é compatível com DCF?	→ Pode não ser possível visualizar um ficheiro que não seja compatível com DCF nesta unidade, mesmo que consiga visualizá-lo num computador.
	<ul style="list-style-type: none">Esta unidade está no modo de visualização do relógio e calendário?	→ Defina esta unidade para um modo que não o de visualização do relógio e calendário. (→ página 27)
As imagens não são reproduzidas pela ordem da data de captura.	<ul style="list-style-type: none">As imagens em questão foram guardadas a partir de um computador?As imagens em questão foram editadas num computador?	→ A informação relativa à data de captura pode ser alterada ou perdida ao editar ou guardar um ficheiro de imagem num computador.

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Algumas imagens não aparecem nem são impressas.	<ul style="list-style-type: none"> As imagens aparecem no índice? 	<p>→ Se a imagem aparece no índice, mas não consegue visualizá-la como imagem única, o ficheiro da imagem pode estar danificado, embora os dados de pré-visualização da miniatura estejam em boas condições.</p> <p>→ Pode não ser possível visualizar ou imprimir um ficheiro que não seja compatível com DCF nesta unidade, mesmo que consiga visualizá-lo num computador.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> A marca indicada abaixo aparece no índice?  <ul style="list-style-type: none"> As imagens foram criadas com uma aplicação num computador? 	<p>→ Se aparecer a marca indicada à esquerda, isso significa que o ficheiro da imagem pode não ser compatível com esta unidade devido, por exemplo, ao facto de ser um ficheiro JPEG criado no computador. Além disso, o ficheiro da imagem pode ser compatível, mas pode não conter dados de miniatura. Seleccione a marca e prima  para alterar o ecrã para o modo de visualização de uma imagem e se a imagem for exibida pode ser impressa. Se a marca à esquerda continuar a ser apresentada mesmo no modo de visualização de uma imagem, o ficheiro de imagem não é suportado por esta unidade e não pode ser exibido ou impresso.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> A marca indicada abaixo aparece no índice? 	<p>→ Se aparecer a marca indicada à esquerda, isso significa que o ficheiro da imagem é compatível com esta unidade, mas que não é possível abrir os dados de miniatura ou a própria imagem. Seleccione a marca e prima  para alterar o ecrã para o modo de visualização de uma imagem e se a imagem for exibida pode ser impressa. Se a marca à esquerda continuar a ser apresentada mesmo no modo de visualização de uma imagem, o ficheiro de imagem não é suportado por esta unidade e não pode ser exibido ou impresso.</p>

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Algumas imagens não aparecem nem são impressas.	<ul style="list-style-type: none"> Existem mais de 4.999 imagens armazenadas na memória interna ou no cartão de memória? 	→ Esta unidade pode reproduzir, imprimir, guardar, eliminar ou gerir até 4.999 ficheiros de imagem.
	<ul style="list-style-type: none"> Mudou o nome do ficheiro no computador ou noutro dispositivo? 	→ Se atribuiu um nome ou mudou o nome do ficheiro no computador e o nome incluir caracteres que não sejam alfanuméricos, pode não ser possível visualizar a imagem nesta unidade.
	<ul style="list-style-type: none"> Existem cinco ou mais níveis na hierarquia de pastas do cartão de memória? 	→ Esta unidade não consegue apresentar imagens guardadas numa pasta que esteja além do quinto nível da hierarquia de pastas.
O nome do ficheiro não aparece correctamente.	<ul style="list-style-type: none"> Mudou o nome do ficheiro no computador ou noutro dispositivo? 	→ Se atribuiu um nome ou mudou o nome do ficheiro no computador e o nome incluir caracteres que não sejam alfanuméricos, pode não ser possível visualizar correctamente o ficheiro nesta unidade.
No menu Editar, aparecem áreas em branco no topo e no fundo da imagem pré-visualizada.	<ul style="list-style-type: none"> A imagem pré-visualizada aparece extremamente esticada vertical ou horizontalmente? 	<p>→ Se a imagem aparecer extremamente esticada vertical ou horizontalmente, podem aparecer áreas em branco no menu Editar.</p> <p>→ A proporção normal de uma imagem capturada com uma câmara digital é de 3:4. Quando utilizar um dispositivo que não esta unidade para editar ou guardar uma imagem, será guardada como uma imagem de impressão horizontal e as suas extremidades superior e inferior serão cortadas e exibidas a preto.</p>
A imagem não roda automaticamente quando esta unidade é colocada na vertical.	<ul style="list-style-type: none"> A definição [Orient. auto] desta unidade está definida para [Desligado]? As informações de rotação na exibição de informações sobre a imagem apresentam [Sem rotação]? 	<p>→ Coloque a definição [Orient. auto] em [Ligado]. (→ página 65)</p> <p>→ Se as informações de rotação apresentarem [Sem rotação], pode rodar manualmente a imagem. (→ página 51)</p>

Guardar e apagar imagens

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não consegue guardar uma imagem.	• O cartão de memória está protegido contra gravação?	→ Cancele a protecção contra gravação e tente guardar novamente.
	• A patilha de protecção contra gravação do cartão de memória está na posição "LOCK"?	→ Coloque a patilha de protecção contra gravação na posição que permite a gravação.
	• O cartão de memória está cheio?	→ Substitua o cartão de memória por um que tenha espaço livre suficiente. Pode também apagar imagens que já não queira. (→ página 46)
	• A memória interna está cheia?	→ Apague imagens que já não queira. (→ página 46)
	• Guardou imagens de um computador na memória interna sem criar uma pasta na memória interna?	→ Se não criar uma pasta, só poderá guardar até 512 imagens. Além disso, o número de imagens pode diminuir, dependendo da extensão do nome do ficheiro ou do tipo de caracteres. Quando guardar imagens na memória interna a partir de um computador, crie uma pasta na memória interna e guarde as imagens nessa pasta.
Não consegue apagar uma imagem.	• O cartão de memória está protegido contra gravação?	→ Com o dispositivo que está a utilizar, cancele a protecção contra gravação e tente apagar novamente.
	• A patilha de protecção contra gravação do cartão de memória está na posição "LOCK"?	→ Coloque a patilha de protecção contra gravação na posição que permite a gravação.
	• Está a utilizar um "Memory Stick-ROM"?	→ Não é possível apagar uma imagem de ou formatar um "Memory Stick-ROM".
	• A imagem está protegida?	→ Verifique as informações da imagem a partir do modo de visualização de uma imagem. (→ página 16) Uma imagem que tenha a marca  encontra-se definida como sendo só de leitura. Não é possível apagá-la nesta unidade.
Apagou acidentalmente uma imagem.	—	→ Não é possível recuperar uma imagem depois de ter sido apagada.

Controlo remoto

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não acontece nada, mesmo quando efectua operações no controlo remoto.	<ul style="list-style-type: none"> Introduziu a pilha correctamente no controlo remoto? 	<ul style="list-style-type: none"> → Coloque novamente a pilha. (→ página 20) → Introduza uma pilha. (→ página 20) → Introduza uma pilha na direcção correcta. (→ página 20)
	—	<ul style="list-style-type: none"> → Aponte a parte superior do controlo remoto na direcção do sensor remoto desta unidade. (→ página 20) → Retire qualquer obstáculo que exista entre o controlo remoto e o sensor remoto.
	<ul style="list-style-type: none"> A película de protecção encontra-se no controlo remoto? 	<ul style="list-style-type: none"> → Retire a película de protecção do controlo remoto. (→ página 20)

Imprimir

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
O papel não é alimentado.	<ul style="list-style-type: none"> O papel de impressão encontra-se correctamente colocado no tabuleiro de papel? 	<ul style="list-style-type: none"> → Se o papel de impressão não for colocado correctamente, poderá ocorrer um problema com esta unidade. (→ página 34) Verifique o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> Introduza o conjunto correcto de papel de impressão e a fita de tinta. Coloque o papel de impressão na direcção correcta no tabuleiro. Pode introduzir um máximo de 20 folhas de papel de impressão no tabuleiro. Se estiverem colocadas mais de 20 folhas, remova as excedentes. Folheie cuidadosamente o papel de impressão e introduza-o no tabuleiro. Não dobre nem vinque a papel de impressão antes de imprimir, pois poderá provocar a avaria da unidade.
	<ul style="list-style-type: none"> Está a utilizar papel de impressão que não foi concebido para esta unidade? 	<ul style="list-style-type: none"> → Utilize papel de impressão concebido para esta unidade. Se utilizar papel de impressão incompatível, poderá ocorrer um problema com esta unidade. (→ Sobre os pacotes de impressão)

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
O papel de impressão é ejectado sem ser impresso.	<ul style="list-style-type: none"> • A perfuração do papel de impressão foi removida? • Está a utilizar papel de impressão que não foi concebido para esta unidade? 	→ Utilize papel de impressão concebido para esta unidade. Se utilizar papel de impressão incompatível, poderá ocorrer um problema com esta unidade. (➡ Sobre os pacotes de impressão)

Resultados impressos

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
As imagens impressas são de qualidade inferior.	• Imprimiu os dados de pré-visualização da imagem?	→ Dependendo do tipo de câmara digital utilizada, as imagens pré-visualizadas poderão ser visualizadas juntamente com as imagens principais na lista de miniaturas. A qualidade de impressão das imagens de pré-visualização não será tão boa quanto a das imagens principais. Note que se apagar as imagens de pré-visualização, os dados das imagens principais poderão ser danificados.
	• Imprimiu uma imagem cujo tamanho (largura ou altura) é inferior a 480 pontos?	→ Quando uma imagem for exibida numa janela pequena com uma moldura preta, a qualidade de impressão será irregular devido ao pequeno tamanho da imagem.
	• Utilizou o menu Editar para ampliar a imagem?	→ Uma imagem ampliada, dependendo do seu tamanho, será impressa com uma qualidade de imagem inferior.
A qualidade de imagem e as cores da imagem pré-visualizada no ecrã diferem das impressas.	—	<p>→ Isto não é uma avaria, mas é provocado por variações no sistema de reprodução de cor ou pelas características do LCD. As imagens são ajustadas para melhor se adequarem ao sistema e características de reprodução de cor. Pode alterar as definições da qualidade de imagem da seguinte forma.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Botão MENU - [Definições] - [Definições impressão] - [Definição da cor] (➡ página 68) – O ajuste da qualidade de imagem apenas está disponível no menu Impressão Criativa. Para mais informações, consulte a página 61.

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
A imagem impressa difere quando uma imagem é impressa directamente a partir do cartão de memória e da memória interna ou quando é impressa a partir de um computador.	—	→ Devido às diferenças existentes entre o processamento interno da unidade e o processamento por software do computador, as imagens impressas serão diferentes.
Não é possível imprimir a data.	• [Impressão da data] está definido como [Data] ou [Data/Hora]?	→ Prima o botão MENU, seleccione [Definições] e defina [Impressão da data] em Definições impressão como [Data] ou [Data/Hora]. (➡ página 67)
	• A imagem suporta DCF?	→ A função Impressão da data desta unidade suporta uma imagem que seja compatível com as normas DCF.
	• Está a imprimir no modo slideshow?	→ O esquema do ecrã LCD é impresso conforme é apresentado, pelo que a definição Impressão da data é inválida.
A data é impressa inadvertidamente.	• [Impressão da data] está definido como [Desligado]?	→ Prima o botão MENU, seleccione [Definições] e defina [Impressão da data] em Definições impressão para [Desligado]. (➡ página 67)
	• A data foi guardada com a imagem quando foi capturada com a câmara digital?	→ Quando a data é guardada com a imagem, não é possível imprimi-la sem a data.
Não é possível imprimir a imagem completa no intervalo de impressão. Os limites permanecem.	• Selecionou [Margem 1] ou [Margem 2] em [Margens] no menu de configuração de Impressão?	→ Prima o botão MENU, seleccione [Definições] e defina [Sem margem] seleccionando [Definições impressão] - [Margens]. (➡ página 67)
	• A proporção da imagem é a correcta?	→ Dependendo do tipo de câmara digital utilizada, a proporção da imagem guardada difere, pelo que a imagem poderá não ser impressa de modo a cobrir a totalidade da área imprimível.


Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Embora tenha seleccionado [Sem margem] em [Margens] nas Definições impressão, a imagem é impressa com limites em ambos os lados.	• Está a imprimir no modo slideshow?	→ Ao imprimir no modo slideshow, o esquema do ecrã LCD é impresso conforme é apresentado, pelo que a definição Impressão sem margens é inválida.
	—	→ Quando utilizar um dispositivo que não esta unidade para editar ou guardar uma imagem, as áreas em branco à volta de uma imagem também são guardadas como parte dos dados da imagem. Mesmo se imprimir esses dados com a definição Sem margem, não pode eliminar os limites em ambos os lados de uma impressão. (➡ página 67)
Não é possível imprimir toda a área de uma imagem.	• Definiu [Margem 1] em Definições impressão?	→ Pode imprimir a totalidade da área de uma imagem seleccionando [Margem 1] em Definições impressão. (➡ página 67)
A imagem é impressa com um ângulo.	• O tabuleiro de papel foi introduzido correctamente?	→ Volte a introduzir firmemente o tabuleiro de papel em linha recta até ao fim.
Existem linhas brancas ou pontos nas imagens impressas.	—	→ A cabeça de impressão ou o percurso do papel pode estar sujo. Utilize o cartucho e a folha de limpeza fornecidos para limpar a cabeça e o percurso. (➡ página 101)
A imagem é demasiado clara, escura, avermelhada, amarelada ou esverdeada.	—	→ Ajuste a qualidade da imagem no ecrã de ajuste da qualidade da imagem. O ajuste da qualidade de imagem apenas está disponível no menu Impressão Criativa. Para mais informações, consulte a página 61.

Definições

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
A definição [Sem margem] e [Margem 1/2] não entra em vigor.	• Está a utilizar o menu Impressão Criativa?	→ No menu Impressão Criativa, são utilizados modelos e não pode seleccionar impressões com limites/sem limites.


Ligar a um computador

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
As imagens no cartão de memória introduzido nesta unidade não são exibidos no computador.	—	→ Esta unidade não possui a função de visualização das imagens do cartão de memória a partir do computador.
Perdeu o CD-ROM fornecido e pretende adquirir um novo.	—	→ Transfira o controlador da impressora a partir do sítio Web de apoio ao cliente. Ou contacte o seu agente Sony.
Não é possível instalar o controlador da impressora.	• Tem a certeza de que seguiu correctamente os procedimentos de instalação?	→ Siga os procedimentos descritos nas instruções de funcionamento para instalar o controlador. (→ página 75) Se ocorrer um erro, reinicie o computador e efectue novamente o procedimento de instalação.
	• Existe outra aplicação em execução?	→ Encerre todas as aplicações e, em seguida, volte a instalar o controlador.
	• Especificou correctamente o CD-ROM como o CD-ROM de instalação?	→ Clique duas vezes em “Computador (Meu Computador)” e, em seguida, no ícone do CD-ROM na janela aberta. Siga os procedimentos descritos nas instruções de funcionamento para instalar o controlador.
	—	→ O controlador USB poderá não estar instalado correctamente. Siga as instruções de funcionamento para voltar a instalar o controlador USB.
	• Existe um programa antivírus ou outro programa em execução no sistema?	→ Se existir um programa antivírus ou outro programa em execução no sistema, encerre-o e, em seguida, inicie a instalação do controlador.
	• Iniciou a sessão utilizando uma conta de utilizador Administrador?	→ Para instalar o controlador, inicie a sessão no Windows utilizando uma conta de utilizador Administrador.

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Esta unidade não responde à solicitação de impressão por parte do computador.	—	<p>→ Se não for exibido qualquer problema na área de trabalho do Windows, verifique o ecrã LCD desta unidade.</p> <p>Se esta unidade indicar um problema, efectue o seguinte:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Desligue o botão  (ligado/em espera) desta unidade. 2. Desligue o cabo de alimentação, aguarde entre 5 a 10 segundos e, em seguida, volte a ligar o cabo. 3. Reinicie o computador <p>Se esta operação não resolver o problema, consulte o agente Sony ou os serviços técnicos autorizados da Sony.</p>
Embotas não tenham sido seleccionadas “Sem margem”, a imagem é impressa com limites.	<ul style="list-style-type: none"> • Está a utilizar uma aplicação de software diferente do PMB? 	<p>→ Quando utilizar uma aplicação que não o PMB, poderá ser impressa uma imagem com limites mesmo se seleccionar uma impressão sem limites.</p> <p>Quando a aplicação permitir definir com limites/sem limites, defina uma impressão completa da imagem no intervalo de impressão mesmo se for impressa para além do intervalo.</p>
O n.º de impressões especificado em “Páginas por folha” no separador “Esquema” da caixa de diálogo “Sony DPP-F800 Properties” não corresponde ao n.º actual de impressões e aos resultados impressos.	—	<p>→ Dependendo da aplicação utilizada, a definição do n.º de impressões da aplicação poderá ter prioridade sobre a definição especificada na caixa de diálogo do controlador da impressora.</p>

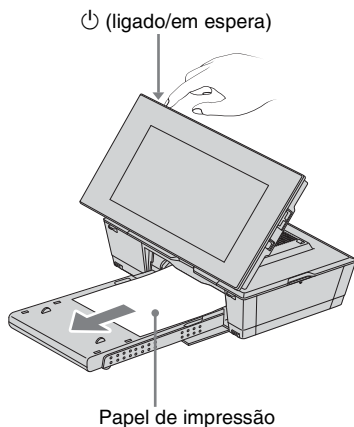
Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
As cores da imagem impressa a partir de um computador são diferentes das impressas a partir de um cartão de memória.	—	→ Dado o processo de impressão de uma imagem a partir de um cartão de memória diferir da impressão a partir de um computador, as cores poderão não ser exactamente iguais.
É apresentado um erro a indicar “Encontrado um erro durante a saída de um documento para o dispositivo USB.”.	—	→ Desligue o cabo USB e, em seguida, volte a ligá-lo.

Outros

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não consegue introduzir suavemente a fita de tinta.	—	→ Se a fita de tinta não encaixar com um clique, remova-a e volte a introduzi-la. Remova a folga apenas quando a fita de tinta estiver demasiado folgada para ser carregada. (→ página 33)
Não é possível remover a fita de tinta.	—	→ Desligue esta unidade utilizando o botão  (ligado/em espera) e, em seguida, volte a ligá-la. Após o som de movimento no interior da unidade parar, tente remover a fita de tinta. Se não resolver o problema, contacte o agente Sony ou os serviços técnicos autorizados da Sony.

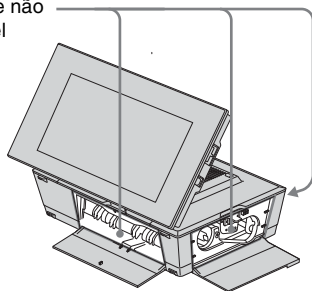
Se o papel encravar

- 1** Desligue esta unidade e, em seguida, volte a ligá-la. Aguarde que o papel de impressão seja ejectado automaticamente.



- 2** Remova o papel de impressão ejectado desta unidade.
- 3** Remova o tabuleiro de papel e a fita de tinta desta unidade e verifique para garantir que não existe papel de impressão encravado no seu interior.

Verifique se não existe papel encravado. Se existir, remova-o.



Sugestões

- Se não conseguir remover o papel encravado, contacte o seu agente Sony.

Limpeza

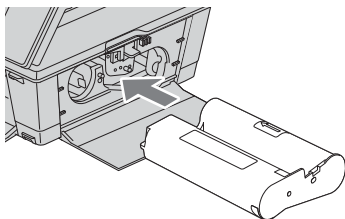
Se forem impressas linhas brancas ou pontos semelhantes aos sinais ortográficos nas imagens, a cabeça de transferência térmica poderá estar suja devido à poeira acumulada no interior desta unidade.

Limpe o interior desta unidade utilizando o cartucho e a folha de limpeza fornecidos.

Antes de iniciar a limpeza desta unidade, remova quaisquer cartões de memória ou cabos USB desta unidade.

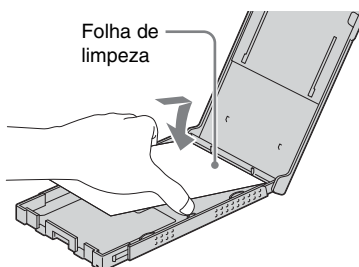
1 Abra a porta do compartimento da fita de tinta e se existir uma fita de tinta introduzida, remova-a.

2 Introduza a cartucho de limpeza fornecido nesta unidade e feche a porta do compartimento da fita de tinta.



3 Remova o tabuleiro de papel desta unidade. Se existir papel de impressão no tabuleiro, remova-o.

4 Coloque a folha de limpeza no tabuleiro de papel **com o lado sem marca voltado para cima**.



5 Coloque o tabuleiro de papel nesta unidade e prima PRINT.

O cartucho de limpeza e a folha de limpeza irão limpar o interior desta unidade. Após a limpeza estar concluída, a folha de limpeza é automaticamente ejectada.

6 Remova o cartucho e a folha de limpeza desta unidade.

Sugestões

- Mantenha o cartucho e a folha de limpeza juntos para uma futura limpeza. Tenha cuidado para não os perder.

Notas

- Se já estiver a obter um desempenho de impressão adequado, a limpeza não irá melhorar a qualidade da imagem impressa.
- Não coloque a folha de limpeza sobre o papel de impressão e efectue a limpeza, pois poderá provocar um encravamento do papel e outros problemas.
- Se a limpeza não melhorar a qualidade da imagem impressa, efectue o processo de limpeza mais algumas vezes.
- Não é possível limpar esta unidade enquanto se encontra ligada a um computador.

Se o papel encravar
Limpeza

memorando

Diversos

Informações adicionais

Acerca dos cartões de memória

“Memory Stick”

Tipos de “Memory Stick” compatíveis com esta unidade

Com esta unidade pode utilizar os seguintes tipos de “Memory Stick”.^{*1}

Tipo de “Memory Stick”	Visualizar/ imprimir/ eliminar/guardar
“Memory Stick” ^{*2} (Não compatível com “MagicGate”)	OK
“Memory Stick” ^{*2} (Compatível com “MagicGate”)	OK ^{*5}
“MagicGate Memory Stick” ^{*2}	OK ^{*5}
“Memory Stick PRO” ^{*2}	OK ^{*5}
“Memory Stick PRO-HG” ^{*2}	OK ^{*5*6}
“Memory Stick Micro” ^{*3} (“M2” ^{*4})	OK ^{*5}

^{*1} Esta unidade suporta FAT32. Foi comprovado que esta unidade funciona com um “Memory Stick” com uma capacidade de 32 GB ou inferior fabricado pela Sony Corporation. No entanto, não é possível garantir o funcionamento de todos os suportes “Memory Stick”.

^{*2} Esta unidade está equipada com uma ranhura compatível com suportes de tamanho padrão e tamanho Duo. Sem um adaptador “Memory Stick Duo”, pode utilizar um “Memory Stick” de tamanho padrão e um “Memory Stick Duo” de tamanho compacto.

^{*3} Quando utilizar o “Memory Stick Micro” com esta unidade, introduza-o sempre num adaptador “M2”.

^{*4} “M2” é uma abreviatura de “Memory Stick Micro”. Nesta secção, “M2” é utilizado para descrever o suporte “Memory Stick Micro”.

^{*5} Não é possível ler/gravar dados que requeiram a protecção de direitos de autor “MagicGate”. “MagicGate” é o nome genérico de uma tecnologia de protecção de direitos de autor desenvolvida pela Sony que utiliza autenticação e codificação.

^{*6} Esta unidade não suporta transferência paralela de dados de 8 bits.

Notas sobre a utilização

- Não introduza mais de um “Memory Stick” ao mesmo tempo, pois tal pode provocar problemas de funcionamento desta unidade.
- Quando utilizar o “Memory Stick Micro” com esta unidade, introduza-o sempre num adaptador “M2”.
- Se introduzir um “Memory Stick Micro” nesta unidade sem um adaptador para “M2”, pode não conseguir retirar o “Memory Stick Micro”.
- Se introduzir o “Memory Stick Micro” num adaptador para “M2” e introduzir o adaptador para “M2” num adaptador para “Memory Stick Duo”, esta unidade pode não funcionar correctamente.
- Quando formatar um “Memory Stick”, utilize a função de formatação da câmara digital. Se formatar um “Memory Stick” no computador, as imagens podem não aparecer correctamente.
- Quando formatar um suporte “Memory Stick”, todos os dados, incluindo ficheiros de imagem protegidos, são apagados. Para não apagar acidentalmente dados importantes, verifique o conteúdo do “Memory Stick” antes de formatar.
- Se colocar a patilha de protecção contra gravação na posição LOCK, não pode gravar, editar nem apagar os dados.
- Não cole nada a não ser a etiqueta fornecida no local reservado para o efeito. Cole a etiqueta fornecida apenas na posição adequada. Certifique-se de que a etiqueta não fica descolada.

Cartão de memória SD

A ranhura desta unidade de formato duplo para cartão de memória SD/xD-Picture Card permite-lhe utilizar os seguintes cartões:

- Cartão de memória SD^{*1}
- Cartão de memória miniSD, cartão de memória microSD
(É necessário um adaptador.)^{*2}
- Cartão de memória SDHC^{*3}
- Cartão de memória miniSDHC, cartão de memória microSDHC
(É necessário um adaptador.)^{*2}
- Cartão de memória padrão MMC^{*4}

Não é possível garantir o funcionamento adequado para todos os tipos de cartões de memória SD e cartões de memória MMC normais.

^{*1} Esta unidade provou poder funcionar sem problemas com um cartão de memória SD de 2 GB ou menos.

^{*2} Alguns adaptadores para cartão à venda no mercado têm terminais salientes na parte posterior. Esse tipo de adaptador pode não funcionar correctamente nesta unidade.

^{*3} Esta unidade provou poder funcionar sem problemas com um cartão de memória SDHC de 32 GB ou menos.

^{*4} Esta unidade provou poder funcionar sem problemas com um cartão de memória MMC normal de 2 GB ou menos.

Notas sobre a utilização

Não é possível ler/gravar dados com protecção de direitos de autor.

xD-Picture Card

Com a ranhura de formato duplo para cartão de memória SD/xD-Picture Card desta unidade, pode utilizar um xD-Picture Card^{*5}. Nem todas as operações com cartão de memória são suportadas nem é possível garantir um funcionamento adequado com todos os tipos de xD-Picture Card.

^{*5} Esta unidade provou poder funcionar sem problemas com um xD-Picture Card de 2 GB ou menos.

Notas sobre a utilização de um cartão de memória

- Certifique-se de que a orientação do cartão e da ranhura estão correctas. A introdução incorrecta do cartão ou na ranhura errada pode danificar esta unidade.
- Introduzir um cartão de memória utilizando força desnecessária pode danificar o cartão de memória ou esta unidade.
- Não retire o cartão nem desligue esta unidade enquanto estiver a ler ou a gravar dados ou enquanto o indicador de acesso estiver a piscar.
- Recomendamos que faça uma cópia de segurança de dados importantes.
- Os dados processados com o computador podem não ser visualizados nesta unidade.
- Quando pretender transportar ou guardar o cartão, coloque-o na caixa respectiva.
- Não toque no terminal do cartão com a mão ou com um objecto metálico.
- Não bata no cartão, não o dobre e não o deixe cair.
- Não desmonte nem modifique o cartão.
- Não molhe o cartão.
- Não utilize nem guarde o cartão em:
 - Locais sem as condições de funcionamento necessárias, como o interior de um automóvel estacionado ao sol e/ou no Verão, no exterior com exposição directa a luz solar ou um sítio perto de um aquecedor
 - Locais húmidos ou onde existam substâncias corrosivas
 - Locais sujeitos a electricidade estática ou interferências eléctricas

Características técnicas

■ Impressora/moldura fotográfica digital

Método de impressão

Impressão de sublimação (3 passagens de amarelo/magenta/ciano)

Resolução de impressão

300 (H) ppp × 300 (V) ppp

Processamento da imagem por pontos

256 tons (8 bits cada para amarelo/magenta/ciano)

Intervalo de impressão

1.800 pontos × 1.200 pontos

Tamanho de impressão

101,6 mm × 152,4 mm
(máximo, sem margens)

Velocidade de impressão (for folha)*1 *2

Memória interna*3/Cartão de memória*4:
Aprox. 63 seg.

PC*5: Aprox. 60 seg.

Fita de tinta/papel de impressão

→ Consulte “Sobre os pacotes de impressão” fornecido.

Ecrã LCD

Painel LCD:
20 cm/8,0 polegadas, TFT matriz activa
Número total de pontos:
1.152.000 pontos
(800 × 3(RGB) × 480) pontos

Área efectiva de visualização

Formato de visualização:
16:10
Área do ecrã LCD:
Aprox. 19,3 cm/7,6 polegadas
Número total de pontos:
1.069.080 pontos
(755 × 3(RGB) × 472) pontos

Duração da retroiluminação LCD

20.000 horas
(antes da luminosidade da retroiluminação ser reduzida para metade)

Conectores de entrada/saída

Conector USB (TipoB, Full-Speed USB)

Ranhuradas

Ranhura “Memory Stick” (Normal/Duo)/

Ranhura para cartão de memória SD/

Ranhura para xD-Picture Card/

Ranhura para cartão de memória MMC

Formatos de ficheiros de imagem compatíveis

JPEG: compatível com DCF 2,0,
compatível com Exif 2,21, JFIF*6

TIFF: compatível com Exif 2,21

BMP*7: formato Windows de 1, 4, 8, 16,
24, 32 bits

(Alguns formatos de ficheiros de imagem não são compatíveis.)

N.º máximo de pixéis que podem ser exibidos e impressos

8.000 (H) pontos × 6.000 (V) pontos*8

Sistema de ficheiros

FAT12/16/32,

Nome dos ficheiros de imagem

Formato DCF, 256 caracteres dentro da 5ª hierarquia

Número máximo de ficheiros utilizáveis

4.999 ficheiros na memória interna ou no cartão de memória

Capacidade de memória interna*9

Aprox. 256 MB
(Podem ser guardadas aprox. 500 imagens*10.)

Requisitos de alimentação

Tomada DC IN, DC 24V

Consumo de energia

80 W (máximo)
No modo de espera: menor que 1 W

Temperatura de funcionamento

5 °C a 35 °C

Dimensões

Colocada lateralmente:
Aprox. 231 mm × 157 mm × 113 mm
(l/a/p)

Colocada verticalmente:
Aprox. 157 mm × 231 mm × 121 mm
(l/a/p)

Posição de impressão (plana):

Ecrã LCD aberto:

Aprox. 231 mm × 208 mm × 154 mm

(l/a/p)

Profundidade com tabuleiro de papel anexado:

Aprox. 301 mm

Ecrã LCD fechado:

Aprox. 231 mm × 88 mm × 157 mm

(l/a/p)

Profundidade com tabuleiro de papel anexado:

Aprox. 310 mm

Peso

Aprox. 1,5 kg

(excluindo o tabuleiro de papel (Aprox.

115 g), fita de tinta e transformador de alimentação CA)

Acessórios incluídos

Consulte “Verificar os itens incluídos” na página 12.

■ Transformador de CA

*Qualquer um destes transformadores está incluído.

AC-S2422

Requisitos de alimentação

~ 100 V a 240 V, 50 Hz/60 Hz

1,5 A a 0,75 A

Tensão de saída nominal

== 24 V 2,2 A

Pico 3,7 A - 9,2 s

Dimensões

Aprox. 60 mm × 30,5 mm × 122 mm (l/a/p)

(excluindo as peças salientes e cabos)

Peso

Aprox. 305 g

AC-P2430Z

Requisitos de alimentação

~ 100 V a 240 V, 50 Hz/60 Hz

1,5 A a 0,75 A

Tensão de saída nominal

== 24 V 3,0 A

Pico 3,7 A - 9,2 s

Dimensões

Aprox. 57 mm × 30,5 mm × 136,5 mm (l/a/p)

(excluindo as peças salientes e cabos)

Peso

Aprox. 320 g

Veja a etiqueta do transformador de CA para obter mais informações.

O design e as especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

* O n.º de impressões estimado é de cerca de 2.000 folhas (tamanho P). Para obter o n.º total de impressões, consulte [Informações da impressora] no menu Definições.

*1: Tempo médio desde o processamento da PRINT até ao papel impresso sair. (O tempo poderá variar com o tamanho e formato dos dados da imagem e condições de funcionamento.)

*2: Definições de impressão: [Margens] é definido para [Sem margem], [Impressão da data] é definido para [Desligado] e [Auto Fine Print7] é definido para [Ligado].

*3: Imagens capturadas com uma câmara digital Sony com uma contagem de píxeis efectivos de aproximadamente 12.100.000 (tamanho do ficheiro de aproximadamente 4,1 MB) e armazenadas na memória interna com esta unidade definida para [Redimension.] (tamanho do ficheiro de aproximadamente 400 KB) (página 66).

*4: Imagens em *3 armazenadas num “Memory Stick PRO Duo” da Sony. Impressas a partir do “Memory Stick PRO Duo” na ranhura desta unidade.

*5: Excluindo o processamento de dados e o tempo de transferência.

*6: Baseline JPEG com formato 4:4:4, 4:2:2 ou 4:2:0

*7: Não pode utilizar o Picture Motion Browser (PMB) para imprimir.

*8: 17 pontos ou mais são necessários tanto na vertical como na horizontal. Uma imagem com uma proporção de 20:1 ou mais, pode não ser visualizada correctamente. Mesmo que a proporção seja menor que 20:1, podem ocorrer problemas de visualização nas miniaturas, slides ou em outras ocasiões.

*9: A capacidade é calculada sendo 1 MB equivalente a 1.000.000 bytes. A capacidade real é menor visto estarem incluídas aplicações e ficheiros de gestão. Aproximadamente 190 MB.

*10: O número de imagens armazenadas é um guia aproximado para quando redimensionar e importar imagens.



Ao redimensionar e importar imagens, são automaticamente redimensionadas para cerca de 2.000.000 de píxeis. Isto varia dependendo do motivo e condições de captura.

Página de apoio ao cliente

As informações de suporte mais recentes encontram-se disponíveis no seguinte endereço da página inicial:

<http://www.sony.net/>

Marcas comerciais e direitos de autor

- **S-Frame**, Cyber-shot, , “Memory Stick”, **MEMORY STICK**, “Memory Stick Duo”, **MEMORY STICK DUO**, “MagicGate Memory Stick”, “Memory Stick PRO”, **MEMORY STICK PRO**, “Memory Stick PRO Duo”, **MEMORY STICK PRO DUO**, “Memory Stick PRO-HG Duo”, **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, “Memory Stick Micro”, **MEMORY STICK MICRO**, **M2**, “Memory Stick-ROM”, **MEMORY STICK-ROM**, “MagicGate”, e **MAGICGATE** são marcas registradas ou marcas comerciais da Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista e DirectX são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- Macintosh e Mac OS são marcas registradas da Apple Inc. nos Estados Unidos e/ou outros países.
- Intel e Pentium são marcas registradas ou marcas comerciais da Intel Corporation.
-  ou xD-Picture Card™ é uma marca comercial da FUJIFILM Corporation.
- Contains iType™ e os tipos de letra da Monotype Imaging Inc. iType™ são uma marca comercial da Monotype Imaging Inc.
- Os logótipos SD e SDHC são marcas comerciais de SD-3C, LLC.
- Libtiff
Copyright © 1988 - 1997 Sam Leffler
Copyright © 1991 - 1997 Silicon Graphics, Inc.
- Lua
Copyright © 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.
- Full FreeType License
Copyright 1996-2002, 2006 por David Turner, Robert Wilhelm e Werner Lemberg
- Todos os outros nomes de empresas e produtos podem ser marcas comerciais ou marcas registradas das respectivas empresas. Além disso, “TM” e “®” não são indicadas em todos os casos neste manual.
- Outras marcas comerciais e nomes comerciais pertencem aos seus respectivos proprietários.

Precauções

Segurança

- Tenha cuidado para não colocar nem deixar cair objectos pesados em cima do cabo de alimentação nem o danificar. Nunca utilize esta unidade com um cabo de alimentação danificado.
- Se cair algum objecto sólido ou líquido dentro da unidade, desligue-a da tomada e mande-a verificar por um técnico qualificado antes de voltar a utilizá-la.
- Nunca desmonte esta unidade.
- Para desligar o cabo de alimentação, puxe-o pela ficha. Nunca puxe pelo próprio cabo de alimentação.
- Se não tencionar utilizar esta unidade durante muito tempo, desligue o cabo de alimentação da tomada de parede.
- Trate esta unidade com cuidado.
- Para reduzir o risco de choque eléctrico, desligue sempre esta unidade da tomada de corrente antes de a limpar ou reparar.
- Não obstrua a janela de ventilação. Se a janela de ventilação ficar obstruída, o calor acumulado no interior desta unidade pode provocar um incêndio ou uma avaria. Efectue sempre o seguinte para garantir uma ventilação adequada.
- Coloque esta unidade afastada a 20 cm ou mais da parede.
- Não a coloque num espaço apertado.
- Não a coloque sobre tapetes com pêlo, lençóis ou outros materiais que permitam que a unidade fique coberta quando colocada sobre eles.
- Não a envolva com um pano.
- Não a utilize apoiada na parte lateral ou ao contrário.
- Não toque nem olhe para o interior da ranhura de ejeção de papel. O papel pode surgir subitamente e provocar ferimentos.

- Não eleve esta unidade segurando-a através do cabo eléctrico, cabo de ligação, tabuleiro de papel, porta do compartimento da fita de tinta ou ecrã LCD. Poderá cair, provocando danos na unidade ou ferimentos.

Instalação

- Evite colocar esta unidade num local com:
 - vibrações
 - humidade
 - muito pó
 - exposição directa à luz solar
 - temperaturas extremamente altas ou baixas
- Não utilize equipamentos eléctricos junto desta unidade. Esta unidade não funciona correctamente em campos electromagnéticos.
- Não coloque objectos pesados em cima desta unidade.
- Deixe espaço suficiente à volta da impressora para que os orifícios de ventilação não se encontrem bloqueados. Bloquear estes orifícios pode provocar a acumulação interna de calor.

Transformador de CA

- Mesmo quando esta unidade é desligada, a alimentação CA (corrente eléctrica) continua a ser fornecida enquanto a moldura estiver ligada à tomada de parede através do transformador de CA.
- Certifique-se de que utiliza o transformador de CA fornecido com esta unidade. Não utilize outros transformadores de CA, pois pode provocar uma avaria.
- Não utilize o transformador de CA fornecido com outros equipamentos.
- Não utilize um transformador eléctrico (conversor de viagem), pois pode provocar um sobreaquecimento ou mau funcionamento.
- Se o cabo do transformador de CA estiver em más condições, não volte a utilizá-lo, pois pode ser perigoso.

Não danifique o transformador de CA

Danificar o transformador de CA poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico.

- Não o modifique nem o corte.
- Não o coloque sobre um objecto pesado nem o puxe.
- Mantenha-o afastado de dispositivos de aquecimento. Não permita que fique quente.
- Desligue sempre esta unidade segurando na ficha e puxando-a.

Se o transformador de CA estiver danificado, consulte o seu agente Sony ou centro de atendimento ao cliente Sony.

Condensação de humidade

Se transportar esta unidade directamente de um local frio para um local quente ou a colocar num compartimento extremamente quente ou húmido, pode formar-se condensação de humidade no seu interior. Nesses casos esta unidade pode não funcionar correctamente e pode mesmo avariar se insistir em utilizá-la. Se houver condensação de humidade, desligue o cabo de alimentação desta unidade e não a utilize durante pelo menos uma hora.

Transporte

Quando tiver de transportar esta unidade, retire a fita de tinta, o tabuleiro de papel, o cartão de memória, o transformador CA e quaisquer cabos ligados e coloque a unidade juntamente com os periféricos na caixa original com os materiais de embalagem de protecção.

Se já não tiver a caixa original nem os materiais de embalagem, utilize materiais semelhantes para evitar que esta unidade sofra danos durante o transporte.

Limpeza

Limpe esta unidade com um pano macio seco ou ligeiramente humedecido numa solução de detergente suave. Não utilize nenhum tipo de dissolvente como, por exemplo, álcool ou benzina, que pode danificar a superfície de revestimento.

CD-ROM

Não reproduza o CD-ROM fornecido num leitor de CDs de música.

Tal poderá provocar a perda de audição ou danos nos altifalantes ou auriculares e provocar uma avaria.

Sobre a eliminação desta unidade

A formatação desta unidade poderá não apagar por completo os dados que se encontram na memória interna. Ao eliminar esta unidade, recomendamos que a destrua fisicamente.

Notas sobre a eliminação desta unidade

Os dados armazenados na memória interna desta unidade poderão não ser completamente eliminados através da operação [Form. mem. interna]. A Sony recomenda que destrua fisicamente esta unidade antes do seu tratamento.

Índice alfabético

símbolos

“Memory Stick”

Introduzir 25

Tipos 104

A

Acessórios fornecidos 12

Ajustar uma imagem 61

Alterar as definições 63

Apagar uma imagem 46

Aumentar e reduzir o tamanho de uma imagem 50

Auto Fine Print 76, 81

B

Botão Ligado/em espera 14, 15, 23

C

Cabo USB 72, 76

Calendário 29, 57

Cancelar a impressão 82

Características técnicas 107

Cartão de memória SD

Introduzir 25

Tipos 105

Cartões de memória

Introduzir 25

Cartões de memória Notas sobre a utilização 106

Colocar na posição vertical ou horizontal 21

Controlo remoto 20

D

DC IN 24V 22

DCF (Design rule for Camera File system) 67

Def. data/hora 24, 65

Def. slideshow 41

Baralhar 41

Efeito 41

Efeito cor 41

Intervalo 41

Modo visual. 41

Definição da cor 41, 68

Definição idioma 66

Definições gerais 65

Definir o n.º de impressões 36

Desinstalar

Controlador da impressora 77

PMB (Picture Motion Browser) 78

Dispositivo de reprodução 44

DPOF 62

E

Ecrã LCD 13

Editar uma imagem 60

Encravamento do papel 100

Estado inicial 24

Exportar uma imagem 45

F

Ficheiro associado 17

Fonte de alimentação de CA 22

Form. mem. interna 47, 66

G

Guardar a imagem 61

I

ID da foto 59

Importar para a memória interna 42

Impres. esqu. 59

Impressão Criativa 57

Impressão da data 56, 67

Impressão de índice 62

Impressão em Bloco 62

Imprimir

A partir de um computador 75

A partir de uma aplicação à venda no mercado 84

Calendário 57

ID da foto 59

Imagens do cartão de memória 36

Impres. esqu. 59

Utilizar o PMB (Picture Motion Browser) 79

Imprimir tudo 62

Informação de protecção 17

Inicializar 64, 66

Inserir o papel de impressão 34

Instalar

Controlador da impressora 75

PMB (Picture Motion Browser) 78

Introduzir um cartão de memória 25

Introduzir uma fita de tinta 33

L

Ligar

Computador 72

Fonte de alimentação de CA 22

Ligar/desligar auto 52, 65

Limpeza 101, 111

Luminosidade 61

M

Mais zoom e menos zoom de uma imagem 50

Margens/Sem margem 56, 67, 81

Matiz 61

Modo de visualização de uma imagem 30

Monocromático 41, 60

Mover uma imagem 60

N

N.º de impressões 36

Nitidez 61

O

Ordenar imagens 49

Orientação 80

P

Patilha de protecção contra gravação 104

PMB (Picture Motion Browser) 78

Precauções 109

R

Registar uma pasta de procura 83

Remover um cartão de memória 26

Requisitos do sistema
Macintosh 70

Windows 70

Rodar uma imagem 51

S

Saturação 61

Sépia 41

Substituir a pilha do controlo remoto 20

T

Tam. import. imag. 66

Transformador de CA 22

V

Visualização da apresentação de diapositivos 28

Visualização do índice de imagens 31

X

xD-Picture Card

Introduzir 25

Tipos 105

memorando